

Projekttag: Dienstag 16.07. – Donnerstag 18.07.2024

Alle Projekte

Ausgefüllte Wahlzettel sind bis zum **20.06.2024** bei der Klassenlehrkraft abzugeben. Die notiert auf dem beiliegenden Blatt die Namen, die den Wahlzettel nicht rechtzeitig abgegeben haben.

Alle, die bis dahin keinen Wahlzettel abgegeben haben (oder einen unleserlichen Wahlzettel oder einen ohne Namen), werden wir in ein Projekt unserer Wahl eintragen. Bei weiteren Fragen hilft euch eure Klassenlehrerin bzw. euer Klassenlehrer.

Nr.	Projekttitle	Beschreibung	Voraussetzungen (Kenntnisse/Fähigkeiten/ Material/...)	geeignet für Klassenstufe						Kosten
				5	6	7	8	9	10	
1	Spiel, Spaß und Spannung	Ihr habt Freude daran, Gesellschaftsspiele zu spielen? Dann ist unser Projekt genau das richtige für euch! In den drei Tagen wollen wir mit euch neue Spiele testen, um unsere Teamfähigkeit zu stärken. Von Werwolf über Kniffel bis zu Monopoly ist alles dabei. Zögert also nicht und kommt zu uns!	wenn Spiele vorhanden sind, gerne mitbringen	5	6	7	8	9	10	-
2	Die Feuerwehr - Brände löschen und anderen helfen	Dieses Projekt findet in der Zusammenarbeit mit der Feuerwehr Eutin statt. Es werden v. a. praktisch Tätigkeiten der Feuerwehr kennengelernt und man darf auch ganz viel selbst ausprobieren. An mindestens einem Tag sind wir auch bei der Feuerwehr direkt vor Ort. Da kann man dann Brände löschen usw. Gerne dürfen auch aktive Jugendfeuerwehrleute an diesem Projekt teilnehmen.	-	5	6	7				-
3	WG-Kochen	Wir möchten mit euch schnelle und leckere Gerichte kochen und backen, um euch fit für die WG-Zeit zu machen! Ihr braucht keine Vorkenntnisse, sondern nur Spaß am Kochen :)	Teller, Schüssel, Besteck, etwas zum Trinken					9	10	15 €
4	Freundschafts-armbänder knüpfen	Möchtest du lernen, wie man wunderschöne Armbänder kreiert, dann tauche ein in die kreative Welt des Knüpfens und lerne verschiedene Techniken, um einzigartige Armbänder zu gestalten. Egal, ob bunt oder verspielt oder schlicht und elegant - hier kannst du deiner Kreativität freien Lauf lassen!	Kenntnisse werden keine benötigt, doch solltet ihr noch Wolle Garn oder Ähnliches zu Hause haben, könnt ihr dieses gerne mitnehmen.	5	6	7	8			höchstens 5 €

5	Schach für Anfänger und Fortgeschrittene	Das Schachprojekt hat das Ziel, den Schülerinnen und Schülern die Grundlagen des Schachspiels beizubringen und ihre strategischen sowie kognitiven Fähigkeiten zu fördern.	Schachbretter oder digitale Medien wenn vorhanden				8	9	10	-
6	Sommer, Sonne, Volleyball	Sommer, Sonne, Volleyball! Wir wollen Teambuilding stärken, Fairplay und Respekt fördern und ganz viel Spaß haben.	Basic bis fortgeschrittene Volleyballkenntnisse				8	9	10	-
7	Holzschnitt - Drucktechnik	Wir erkunden zusammen die Drucktechnik des Holzschnitts in der Kunst. In weiche Holzplatten schnitzen wir Motive, die wir dann farbig auf Papier drucken. Stück für Stück verändern wir die Holzplatte, sodass am Ende ein mehrfarbiges Bild entsteht. Es können eigene Motive mitgebracht werden oder neue, ganz eigensinnige Motive im Kurs entstehen.	-				8	9	10	ca. 10 €
8	Schach	Schach für Fortgeschrittene: Stärkung von produktivem Wettkampf, Zusammenarbeit, rationalem Denken und Schachspielen.	Schachspielen können, Schachspiel, ein funktionierendes Gehirn und Sprachfertigkeiten.					9	10	-
9	„ Mit neuen Perspektiven durch den Alltag“	Wir wollen mit euch fotografieren! Während der Projektstage werden wir in Kleingruppen verschiedene Techniken von Fotostory über Landschaftsfotografie als auch Portraits kennen lernen. Wir haben mit euch zudem vor gemeinsam über eure Fotos ins Gespräch zu kommen und z.B kleine Wettbewerbe zu veranstalten. Bei Lust und Zeit entwickeln wir daraus auch Plakate, die wir am Ende der Projektstage aufhängen können. Zusätzlich werdet ihr lernen Fotos auf verschiedene Arten zu gestalten und wie ihr das bestmögliche Bild aus euer Kamera rausholen könnt. Wenn ihr eine Kamera zuhause habt, könnt ihr sie gerne mitbringen. Ein Handy reicht aber auch völlig aus.	Ein Handy oder eine Kamera (Bevorzugt eine Kamera)				8	9	10	Es können Kosten zwischen 2-4€ für das Drucken von Bildern entstehen.
10	Zeichnen für Anfänger	Zeichnen für Anfänger	Block, Zeichenmaterial	5	6	7	8	9	10	-

11	Erstellung von YouTube-Filmen zu historischen Themen unserer Schule	<p>Was hat es mit dem Ebert-Gedenkstein auf unserem Schulgelände auf sich? Weshalb steht eine Büste von Johann Heinrich Voß ausgerechnet vor der Carl-Maria-von-Weber-Schule?</p> <p>Diese Fragen tauchen immer wieder auf. In diesem Projekt wollen wir versuchen Filme zu drehen, die der Öffentlichkeit Antworten darauf liefern. Dazu benötigen wir Teilnehmer, die historisch interessiert, rhetorisch geschickt (für das Führen von Interviews) als auch technisch versiert sind (für die Filmaufnahmen, Schneidetechnik usw.). Außerdem sollten Grundkenntnisse zu rechtlichen Aspekten bei Filmen bekannt sein.</p>	siehe Projektbeschreibung					9	10	-
12	Kreatives Schreiben	<p>Du glaubst, dass Worte mehr können, als Fakten zu vermitteln und Material für Small Talk zu bieten? Du experimentierst gerne mit Sprache herum (oder würdest es gerne einmal ausprobieren) und hast allgemein Freude an geschriebenen (und/oder gesprochenen) Zeilen? Dann bist du im Projekt „Kreatives Schreiben“ herzlich willkommen! Worte kunstvoll zu verbinden, ist ein sehr kreativer, individueller und mutiger Prozess. Wir wollen einen Raum für den gemeinsamen Austausch schaffen, uns verschiedenen Themen eurer Wahl sprachlich stellen, aber auch einige Schreibtechniken und Gattungen wie Kurzgeschichten, Gedichte oder Haiku kennenlernen und ausprobieren.</p>	Interesse und Spaß am Schreiben; Stift und Papier oder ein digitales Endgerät zum Schreiben		7	8	9	10		-

13	Coop-Brettspiele – Power durch Teamwork	Wer schon immer mal eine Rakete ins All schießen, einen böartigen Trupp Kobolde plattmachen oder das Rätsel der altägyptischen Pyramiden lösen wollte, musste bald feststellen: Alleine ist das ein harter Brocken. Leichter geht es mit mehreren. Seit einigen Jahren gibt es immer mehr und bessere Brettspiele, in denen ihr gemeinsam spielt, anstatt gegeneinander – die so genannten Cooperation Spiele. Das bringt nicht nur Spaß, sondern lehrt eine ganze Menge darüber, wie genial gutes Teamwork sein kann.	-		6	7	8	9	10	-
14	Ausbildung des neuen Net-Piloten-Teams	Wir bilden neue Net-Pilotinnen und Net-Piloten aus, die in den künftigen 6. Klassen Workshops zum Thema sicherer Umgang mit Smartphone und anderen Medien und Vorbeugung von Mediensucht durchführen wollen. An den Projekttagen lernt die Inhalte der Workshops kennen und probiert die verschiedenen Methoden, die ihr in den Workshops nutzen könnt, im Team aus. Weitere Infos zum Projekt findet ihr hier: www.ins-netzgehen.de , https://www.webergymnasium.de/net-piloten-teams-unterwegs-in-den-sechsten-klassen-2/ und https://webergymnasium.de/schueler-fuer-schueler	keine, Interesse an der Thematik, Bereitschaft zu Teamarbeit und zusätzlichem Engagement neben der Schule (Vorbereitung der Workshops teilweise auch nach Schulschluss), für mind. 1 Jahr, besser 2				8	9		-
15	ERLEBnisTANZ Folklore	Leichte und beschwingte Tänze aus verschiedenen Ländern und Epochen. Wo kommen sie her, welche Bedeutung haben sie und wie werden sie getanzt. Wir werden es erleben.	Gehen und laufen können.	5	6	7	8	9	10	-
16	Cybersicherheit	Wir geben jungen Schülern einen Einblick in die Cybersicherheit. Dabei zeigen wir, was es für Gefahren im Internet gibt und wie man sich schützt. Durch dieses Projekt wollen wir Schülern einen Denkanstoß geben und ihnen einen sicheren Umgang im Internet zeigen.	Ggf. ein Handy für Kahoots o. Ä.			7	8	9	10	-

17	vegan? Weiß ich nicht, will ich nicht!	"Nur Fleisch macht Fleisch", "Für Veganer wird der Regenwald abgeholzt" und "Als Veganer hat man einen chronischen Nährstoffmangel, das kann doch nicht gesund sein!" Kommt dir das bekannt vor? Ja, dann lass uns drüber reden, mit Klischees aufräumen und vor allem gemeinsam vegan kochen. Mitzubringen hast du dafür nur Lust am Kochen und Freude am Ausprobieren neuer Gerichte. Wir freuen uns auf dich.	Geschirr (Besteck, Teller), Schreibzeug				8	9	10	10 €
18	Einstieg in die Programmierung mithilfe vom Calliope Mini/ Scratch und Greenfoot	Wir geben den Schülern einen kleinen Einblick in den Informatikunterricht und erschaffen tolle Projekte mit dem Calliope Mini, Scratch oder Greenfoot. Mit und auch ohne Programmierwissen, werden die Projektstage für die Schüler eine tolle Erfahrung sein.	Ein wenig Computerwissen	5	6	7				-
19	Portraitzeichnen – Sich Selbst und andere wahrnehmen	Zeichnen bereitet große Freude: Man vertieft sich in die Arbeit und vergisst alles um sich herum. Ob die Vorlage ein Kohlkopf oder ein wohlgeformter menschlicher Körper ist – die Schaffensfreude ist das schönste aller Gefühle. Durch das Zeichnen lernen wir unsere Umwelt intensiver wahrzunehmen. Portraits ermöglichen es uns, die Menschen um uns herum künstlerisch darzustellen und festzuhalten. Selbst wenn man kein engagierter Zeichner ist, kann man trotzdem, allein durch das Versuchen, wichtige Erfahrungen und Fähigkeiten sammeln.	verschiedene Bleistifte mit verschiedenen Stärken, Radiergummi, Interesse am Zeichnen und Portraitieren. Evtl. (nur wenn vorhanden) zusätzliche Buntstifte, Farben oder Fineliner	5	6	7	8	9	10	10 €
20	Fußball, Spaß und Training für Anfänger!	Wir möchten, mit dem Oberthema Fußball, den Schülerinnen und Schülern Ballgefühl vermitteln. Dabei wird es verschiedene Trainingseinheiten und Spiele geben, welche das Ballgefühl und Fußballwissen verbessern sollen. Im Vordergrund liegt dabei immer der Spaß! Wer jedoch schon länger Fußballtraining nimmt ist hier Fehl am Platz, wir richten uns klar an Anfänger.	Sportschuhe und Sportkleidung und etwas zu trinken! Man braucht keine richtigen Fußballschuhe.		6	7	8			-

21	Handball	Wir bieten als Projekt in diesem Jahr die Sportart Handball an. In diesen drei Tagen werden wir versuchen den Teilnehmern/Teilnehmerinnen die tolle Sportart nahezulegen und auch gewissermaßen beizubringen, oder helfen sich weiterzuentwickeln. Von den Basics bis hin zum Spielen.	Sportsachen (Shirt, Hose, Schuhe), Verpflegung (Essen, Trinken), Lust auf Sport	5	6	7	8			3 €
22	Brett- und Kartenspiele selber basteln	In diesem Projekt wollen wir gemeinsam mit euch eigene Brett- und Kartenspiele erfinden und unsere Ideen fantasievoll umsetzen. Kreativität und Spielideen sind dabei gefragt! Das gemeinsame Basteln und Entwickeln fördert den Einfallsreichtum und stärkt das strategische Denken. Außerdem wird die Zusammenarbeit mit anderen verbessert. Am Ende der Projektstage wollen wir die selbst gebastelten Spiele gemeinsam ausprobieren. Wir freuen uns auf euch und eure Ideen!	Schere, Buntstifte, Bleistift, Lineal (gerne auch 30cm), Klebestift			7	8	9		ca. 7 €
23	Book Nook – Gestalte deine eigene Welt	Bringt Leben in euer (Bücher-)Regal mit einem persönlichen Book Nook! Erschafft eine Miniaturwelt, die ihr ganz individuell gestaltet und die während des Projektes immer mehr zum Leben erweckt. Ob aus deinem Lieblingsfilm oder durch eigene Ideen, der Kreativität sind keine Grenzen gesetzt! Wir freuen uns auf euch!	Gerne Klebe und Schere mitbringen.	5	6	7	8			7 €
24	Filmproduktion Beginnersguide	Wir bringen euch bei, wie man einen Kurzfilm dreht und schneidet. Dies kann auch für Schulprojekte wie Alternative Leistungsnachweise gut sein oder einfach zum Spaß.	Wenn möglich eigenen Laptop(Mac oder Windows)			7	8	9		-
25	Glücksspiele neu erfinden	Wir wollen euch einen verantwortungsvollen Umgang im Thema Glücksspiel beibringen. Dazu werden wir verschiedene Glücksspiele simulieren und uns anschließend über die Risiken und Suchtpotenziale unterhalten. Danach liegt es an euch, anhand der erarbeiteten Informationen, ein eigenes Glücksspiel zu entwickeln. PS: Das beste Glücksspiel gewinnt einen Eisgutschein!	Federtasche, evtl. Glücksspiele					9	10	1 €

26	Athletisch durch den Alltag	Schneller Laufen als der Blitz, so weit springen wie ein Känguru und so weit werfen wie ein Katapult. In unserem Projekt wollen wir Euch die Leichtathletik näherbringen und gleichzeitig ein Bewusstsein für die Wichtigkeit von Sport für die Gesunderhaltung des eigenen Körpers geben. Ihr werdet nicht nur die unterschiedlichen Disziplinen der Leichtathletik, sondern auch sportliche Übungen für Abwechslung in eurem schulischen Alltag kennen lernen. Um das MAXIMALE Leichtathletik-Feeling zu entfalten, planen wir zum Schluss einen kleinen Spaßwettkampf, in dem ihr euer Erlerntes auf die Probe stellen könnt.	Motivation für Sport, wetterangepasste Sportkleidung	5	6	7	8	9	10	-
27	künstlerische Entspannungsmethoden	Wir wollen auf verschiedenste künstlerische Weise Wege finden sich im Alltag zu entspannen. Zeichnen, Basteln, Origami, und noch mehr, der Kreativität sind in unserem Projekt keine Grenzen gesetzt.	Papier, Bleistifte, Buntstifte → bei Bedarf eigenes Bastelzeug				8	9	10	2 €
28	Saveurs du Sud: Eine kulinarische Reise durch Südfrankreich	Wenn du an Crêpes und Croissant denkst - dann denkst du falsch. Tauche ein in die Welt der südfranzösischen Küche, probiere köstliche Spezialitäten und lerne, wie man traditionelle Gerichte zubereitet. Von den duftenden Lavendelfeldern bis zu den sonnigen Stränden des Atlantiks - dieses Projekt bietet nicht nur eine kulinarische Reise, sondern auch kulturelle Aktivitäten, Spaß und neue Freundschaften. Bist du interessiert? Dann schlemme dich mit uns durch Südfrankreich.	Lust und Freude am entdecken neuer Kulturen, Französisch als Fremdsprache nicht erforderlich				8	9	10	10 €
29	Kreatives Schreiben im Alltag: Stress abbauen und Inspiration finden	Der Alltag kann manchmal sehr erschöpfend sein. Dabei bemerken wir oft nicht, dass wir den ganzen Stress in uns ansammeln. In diesem Projekt lernst du kennen, deine Gefühle auf Papier zu bringen und diese dadurch zu verarbeiten. Darüber hinaus hat man hier die Möglichkeit, ein einzigartiges Werk zu erschaffen, indem man alle Arten von Texten schreiben kann, einschließlich Kurzgeschichten und Gedichte. Upcycle deine Emotionen!	Es wäre von Vorteil ein digitales Endgerät mitzunehmen				8	9	10	-

30	Reselling für Anfänger	Wir werden uns das Geschäftsmodell des Resellings und verschiedene Varianten davon angucken. Ihr lernt, was Reselling ist, wie es funktioniert und was man davon realistisch erwarten kann.	wirtschaftliches Interesse, Interesse an E-Commerce		8	9	10	-
31	Daily Dose of English	Das Projekt soll Interessierten den Alltagsgebrauch der englischen Sprache beibringen, zum Beispiel durch Kommunikation untereinander, aber auch Quizze, Brettspiele, Filme & Videos. So sollen die Schüler einen besseren Überblick der gesprochenen Sprache bekommen und sich daran gewöhnen, diese fließend zu nutzen. Natürlich werden dementsprechend alle Konversationen– nach Möglichkeit– auf Englisch geführt. Anders als im Englisch-Unterricht soll der Fokus weniger auf Theorieaspekten und Grammatikstrukturen liegen, sondern sich stattdessen auf spielerisches Lernen und Kommunikationsbildung innerhalb der Gruppe ausrichten.	Grundsätzliche bis fortgeschrittene Englischkenntnisse; Interesse an der Englischen Sprache; Mitbringen eines oder mehrerer elektronischer Endgeräte		8	9	10	-
32	Kochen im Alltag - schnell, einfach und günstig	In diesem Projekt möchten wir mit euch unterschiedliche Gerichte kochen, möglichst einfache, schnelle und alltagstaugliche Rezepte. Wir haben einige Rezeptideen, sind aber auch offen für eure Ideen. Vorspeise, Hauptspeisen oder Nachspeisen, alles ist möglich. Wir werden zusammen einkaufen gehen, alles vorbereiten, kochen und anschließend natürlich auch unsere Gerichte essen. Es wird auch vegetarische Möglichkeiten geben. (Der Kostenbetrag ist voraussichtlich, das Restgeld zahlen wir euch zurück oder wir gehen zusammen Eis essen).	Besteck, Teller, Interesse am Kochen erlernen			9	10	20 €
33	Radfahren für Fortgeschrittene	In unserem Projekt lernen die Teilnehmer, wie man eigenständig eine Radtour plant, organisiert und durchführt.	Erfahrung bei Radfahren Strecke 50-60 km / Tag, verkehrssicheres Fahrrad, Helm, der ein oder andere gerne mit Fahrradschloss		8	9	10	"Taschengeld für Kleinigkeiten auf der Strecke"

34	Plattenmalerei	In diesem Projekt werden wir alten Schallplatten ein neues Leben einhauchen. In den drei Tagen werdet ihr zu verschiedenen Themen Schallplatten künstlerisch gestalten.	-	5	6	7					3 €
35	Vegane Küche	Wir kochen mit euch verschiedene vegane Gerichte von Vorspeise bis Dessert. Wir gehen zusammen einkaufen, um den Umgang mit Lebensmitteln und Geld zu verbessern.	Besteck, Teller, Schüssel, Becher	5	6	7	8				8 €
36	Einrad	Bei uns kannst du in nur wenigen Schritten lernen, das Gleichgewicht zu halten und Einrad zu fahren. Spaß und Action garantiert - werde zum Einradprofi in kürzester Zeit!	Sportsachen (Fahrradhelm). Wer ein Einrad hat, kann das gerne mitbringen.	5	6	7	8				-
37	Stricken für Anfänger und Fortgeschrittene	"Maschen zählen, die Hände koordinieren, die Wolle fühlen ... all das regt das Gehirn an und verbessert die motorischen Fähigkeiten. Auch auf die emotionale und geistige Gesundheit wirken sich Stricken und Häkeln positiv aus. Sie helfen, Stress abzubauen, vermindern sogar Angstzustände und Depressionen."	Ausdauer und Fingergeschicklichkeit sollte man mitbringen und Freude, etwas Neues zu lernen; Wolle und dazu passende Stricknadeln (am bestene eine Rundstricknadel, bei Strümpfen ein Nadelspiel)	5	6	7	8	9	10		keine, soweit das Material mitgebracht wird
38	Portraitzeichnen	Du zeichnest gerne? Dann komm in unser Portrait-Projekt. Bei uns lernst du Tricks und bekommst Tipps, wie du Gesichter darstellen kannst. Mit Bleistift, Kugelschreiber, Kreide etc.	Spaß am Zeichnen				8	9	10		5 €

39	Reiten über vielseitige Stangenformationen und Cavalettis	Die Teilnehmer nutzen unterschiedliche kleine Hindernisse wie Stangen, Cavalettis und Kreuzsprünge, um die Balance von Pferd und Reiter zu verbessern.	Die Teilnehmer müssen galoppieren können. Jede/r bewirbt sich mit einem Video, das sie im Galopp auf dem Pferd zeigt. Einsendefrist ist bis spätestens eine Woche nach Bekanntgabe der Projekte.	5	6	7	8			45 €
40	Mini-Coach Ausbildung	-	-							-
41	Vegetarische Küche für Anfänger	Wie ernähre ich mich gesund, vegetarisch und lecker? Die vegetarische Küche bietet viele Möglichkeiten, ausgewogen und abwechslungsreich zu kochen. Wir bringen euch die vegetarische Küche nah und erproben Rezepte.	-				9	10		10 €
42	Food trends – top oder flop?	Du hast Lust verschiedene Food Trends auszuprobieren? Dann bist du bei uns genau richtig. Wir werden jeden Tag ein neuen Food Trend selbst zu bereiten und essen (vorher noch gemeinsam einkaufen). Dabei kannst du schauen, ob du die Trends vom Zeitaufwand, sowie vom Geschmack in dein Alltag einbringen willst.	-			8	9	10		10-15 € (fürs Einkaufen)
43	Radeln und forschen (für Anfänger)	Wir wollen gemeinsam mit euch die Seen in und um Eutin erforschen. (kleinere Distanzen eher für Anfänger)	Fahrrad fahren können / Fahrrad + Helm (Warnweste)	5	6	7	8			-

44	Schlemmen wie Caesar und Sokrates: Entdecke die Geheimnisse der antiken Küche	Beim Projekt „Antikes Kochen“ machen die Fächer Latein und Philosophie gemeinsame Sache und richten sich an alle Schülerinnen und Schüler ab Klasse 5. In diesem Projekt lernt ihr spannende Dinge über die Küche des alten Roms und Griechenlands, arbeitet im Team zusammen und schult eure Kochkünste. Zusammen bereiten wir leckere Gerichte nach antiken Rezepten zu: eine Vorspeise, einen Salat, Brot, einen Dip, ein Hauptgericht und ein Dessert. Nachdem wir etwas über die antike Küche gelernt haben, geht es ans Kochen. Dabei dokumentieren und fotografieren wir jeden Schritt und natürlich das fertige Essen. Am Ende setzen wir die Rezepte und Fotos zu einem kleinen antiken Kochbuch zusammen, das dann gedruckt wird und ihr als tolle Erinnerung mit nach Hause nehmen könnt.	Freude am Kochen; Material: eigener Teller, Schneidebrett, scharfes Messer	5	6	7	8	9	10	ca. 10 €
45	Creative Lab	Du zeichnest gerne, oder machst Musik, oder sogar beides, dann bis du hier genau richtig. Wir werden zusammen dein eigenes Stück schreiben und deine kreativen Ideen verwirklichen. Hast du Lust? Dann komm vorbei und lass deiner Kreativität freien Lauf!	optional Zeichen- und Malsachen, gerne grundlegende Musikkenntnisse			7	8	9	10	ca. 4 €
46	Deutschland als Rechtsstaat	Das Projekt „Deutschland als Rechtsstaat“ ermöglicht euch auf spielerische und interaktive Weise, das deutsche Rechtssystem näher kennenzulernen. Denn hinter dem Rechtsstaatsprinzip steckt vieles, was wir für selbstverständlich halten: unsere Grundrechte, die Demokratie sowie die Sicherung des Friedens. In diesem Projekt erfahrt ihr mehr darüber, warum es so relevant und schützenswert für jeden Einzelnen von uns ist. Als Highlight gibt es eine Diskussion mit einem Richter oder einer Richterin und eventuell den Besuch einer echten Gerichtsverhandlung im Amtsgericht Eutin.	Politisches/Juristisches Interesse					9	10	-

47	Fußball – Wir werden die neue Mädchen-Schulmannschaft der Weberschule!	Nach unseren positiven Erfahrungen in diesem Jahr bei der Teilnahme am Kreisentscheid von Jugend trainiert für Olympia im Fußball der Mädchen möchten wir die Projektstage nutzen, um eine Schulmannschaft für das kommende (die kommenden) Jahr(e) zu bilden. Daher richtet sich das Projekt in erster Linie an bereits Fußball spielende Mädchen der Jahrgänge 2009 und jünger sowie interessierte Nicht-Vereinsspielerinnen der gleichen Altersstufen.	Schülerinnen der Jahrgänge 2009 und jünger. Fertigkeiten im Fußball oder großes Interesse an der Erlangung von Fertigkeiten im Fußball	5	6	7	8	9	10	-
48	Egg - Race	Wie bewegt man ein rohes Ei? Und heil? Und das möglichst weit? Ihr werdet in 2er-3er Gruppen ein Gefährt aus recyceltem Material bauen, um diese Fragen zu beantworten! Wie das Gefährt angetrieben werden soll, wird am ersten Projekttag verraten. Es gibt keine Bauanleitung! Hier musst du deiner Kreativität freien Lauf lassen und versuchen das beste Gefährt zu bauen. Am letzten Tag werden wir alle Wagen gegeneinander antreten lassen. Wer kommt am weitesten?	Spaß am Basteln und Bauen. Besondere Fähigkeiten brauchst du aber nicht. Du solltest mitbringen: Bastelmaterial (Schere, (Heiß-) Klebe, Stifte, ...) sowie recyceltes Baumaterial, z. B. Deckel oder Werbe-CDs als mögliche Räder, alte Schnüre und Bänder, Stoffreste, Pappe und Kartons... Was könnte man wiederverwerten?			7	8	9	10	-
49	Tabletop Rollenspiele (wie z.B. Dungeons and Dragons)	Tabletop bzw. Pen-&-Paper gibt es seit Jahrzehnten, haben aber auch durch Serien wie Stranger Things neuerdings an sehr viel Zulauf gewonnen. In Rollenspielen lernt man gemeinsam eine Geschichte zu erzählen und gemeinsame Abenteuer zu erleben. In diesem Projekt wollen wir lernen Geschichten gemeinsam zu erzählen, ohne dabei Bildschirme zu benötigen. Es ist wie ein aufregendes Computerspiel, die Grafik ist nur durch deine Vorstellungskraft begrenzt.	Kreativität, Spaß am gemeinsamen Erzählen von Geschichten, ein gewisses Interesse für Fantasy oder Science-Fiction				8	9	10	-

50	Spiel, Spaß und Co	Wir bieten Gemeinschaftsspiele an und eine tolle Zeit. In dem Projekt geht es aber nicht nur darum Spiele zu spielen, sondern auch den Teamgeist zu stärken und in Teams taktisch und bedacht zu handeln. Eigene Spiele mitzubringen ist erwünscht.	Für jedermann (geht davon aus, dass man mal gewinnen und mal verlieren wird)	5	6	7	8	9	10	-
51	Lesestunde	In diesem Projekt soll deine Lesekompetenz gestärkt werden und du lernst, welche positiven Effekte Lesen hat. Es wird viel gelesen und das Gelesene am Ende der Woche präsentiert. Bringt dazu gerne eigene Bücher mit. Vielleicht findet ein Besuch in der Bücherei statt.	Bücher mitbringen	5	6	7	8	9	10	-
52	Harmonic Rhapsody	Während der Projektstage werden 1-2 Lieder eingeprobt, die am Zeugnistag präsentiert werden. Gesucht werden: E-Bass, Klavier, Gesang, Schlagzeug	Musikalisches Grundverständnis				8	9	10	-
53	Origami, Zeichnen und malen	Es wird gezeichnet, gemalt und Origami gefaltet. Um die Abwechslung zu bewahren wechseln wir täglich zwischen den drei Kunstoptionen, hier können die Schüler ihre eigne Kreativität ausleben.	Papier zum Zeichnen, buntes Bastelpapier, Bleistifte, Malstifte, Schere und Kleber	5	6	7	8	9	10	-
54	Fitness im Alltag	Unser Projekt soll in die Grundlagen von gesunder Bewegung und Ernährung im Alltag, sowie auch in die Gestaltung von (Kraft-/Ausdauer-)Trainings- und Ernährungsplänen einführen.	Spaß und Interesse am Thema Fitness (Sportzeug, Trinken, Schreibmaterial				8	9	10	-

Projekttag: Dienstag 16.07. – Donnerstag 18.07.2024

Klasse 5

Ausgefüllte Wahlzettel sind bis zum **20.06.2024** bei der Klassenlehrkraft abzugeben. Die notiert auf dem beiliegenden Blatt die Namen, die den Wahlzettel nicht rechtzeitig abgegeben haben.

Alle, die bis dahin keinen Wahlzettel abgegeben haben (oder einen unleserlichen Wahlzettel oder einen ohne Namen), werden wir in ein Projekt unserer Wahl eintragen. Bei weiteren Fragen hilft euch eure Klassenlehrerin bzw. euer Klassenlehrer.

Nr.	Projekttitle	Beschreibung	Voraussetzungen (Kenntnisse/Fähigkeiten/ Material/...)	geeignet für Klassenstufe						Kosten
				5	6	7	8	9	10	
1	Spiel, Spaß und Spannung	Ihr habt Freude daran, Gesellschaftsspiele zu spielen? Dann ist unser Projekt genau das richtige für euch! In den drei Tagen wollen wir mit euch neue Spiele testen, um unsere Teamfähigkeit zu stärken. Von Werwolf über Kniffel bis zu Monopoly ist alles dabei. Zögert also nicht und kommt zu uns!	wenn Spiele vorhanden sind, gerne mitbringen	5	6	7	8	9	10	-
2	Die Feuerwehr - Brände löschen und anderen helfen	Dieses Projekt findet in der Zusammenarbeit mit der Feuerwehr Eutin statt. Es werden v. a. praktisch Tätigkeiten der Feuerwehr kennengelernt und man darf auch ganz viel selbst ausprobieren. An mindestens einem Tag sind wir auch bei der Feuerwehr direkt vor Ort. Da kann man dann Brände löschen usw. Gerne dürfen auch aktive Jugendfeuerwehrleute an diesem Projekt teilnehmen.	-	5	6	7				-
4	Freundschafts-armbänder knüpfen	Möchtest du lernen, wie man wunderschöne Armbänder kreiert, dann tauche ein in die kreative Welt des Knüpfens und lerne verschiedene Techniken, um einzigartige Armbänder zu gestalten. Egal, ob bunt oder verspielt oder schlicht und elegant - hier kannst du deiner Kreativität freien Lauf lassen!	Kenntnisse werden keine benötigt, doch solltet ihr noch Wolle Garn oder Ähnliches zu Hause haben, könnt ihr dieses gerne mitnehmen.	5	6	7	8			höchstens 5 €
10	Zeichnen für Anfänger	Zeichnen für Anfänger	Block, Zeichenmaterial	5	6	7	8	9	10	-

15	ERLEBnisTANZ Folklore	Leichte und beschwingte Tänze aus verschiedenen Ländern und Epochen. Wo kommen sie her, welche Bedeutung haben sie und wie werden sie getanzt. Wir werden es erleben.	Gehen und laufen können.	5	6	7	8	9	10	-
18	Einstieg in die Programmierung mithilfe vom Calliope Mini/ Scratch und Greenfoot	Wir geben den Schülern einen kleinen Einblick in den Informatikunterricht und erschaffen tolle Projekte mit dem Calliope Mini, Scratch oder Greenfoot. Mit und auch ohne Programmierwissen, werden die Projektstage für die Schüler eine tolle Erfahrung sein.	Ein wenig Computerwissen	5	6	7				-
19	Portraitzeichnen – Sich Selbst und andere wahrnehmen	Zeichnen bereitet große Freude: Man vertieft sich in die Arbeit und vergisst alles um sich herum. Ob die Vorlage ein Kohlkopf oder ein wohlgeformter menschlicher Körper ist – die Schaffensfreude ist das schönste aller Gefühle. Durch das Zeichnen lernen wir unsere Umwelt intensiver wahrzunehmen. Portraits ermöglichen es uns, die Menschen um uns herum künstlerisch darzustellen und festzuhalten. Selbst wenn man kein engagierter Zeichner ist, kann man trotzdem, allein durch das Versuchen, wichtige Erfahrungen und Fähigkeiten sammeln.	verschiedene Bleistifte mit verschiedenen Stärken, Radiergummi, Interesse am Zeichnen und Portraitieren. Evtl. (nur wenn vorhanden) zusätzliche Buntstifte, Farben oder Fineliner	5	6	7	8	9	10	10 €
21	Handball	Wir bieten als Projekt in diesem Jahr die Sportart Handball an. In diesen drei Tagen werden wir versuchen den Teilnehmern/Teilnehmerinnen die tolle Sportart nahezulegen und auch gewissermaßen beizubringen, oder helfen sich weiterzuentwickeln. Von den Basics bis hin zum Spielen.	Sportsachen (Shirt, Hose, Schuhe), Verpflegung (Essen, Trinken), Lust auf Sport	5	6	7	8			3 €

23	Book Nook – Gestalte deine eigene Welt	Bringt Leben in euer (Bücher-)Regal mit einem persönlichen Book Nook! Erschafft eine Miniaturwelt, die ihr ganz individuell gestaltet und die während des Projektes immer mehr zum Leben erweckt. Ob aus deinem Lieblingsfilm oder durch eigene Ideen, der Kreativität sind keine Grenzen gesetzt! Wir freuen uns auf euch!	Gerne Klebe und Schere mitbringen.	5	6	7	8				7 €
26	Athletisch durch den Alltag	Schneller Laufen als der Blitz, so weit springen wie ein Känguru und so weit werfen wie ein Katapult. In unserem Projekt wollen wir Euch die Leichtathletik näherbringen und gleichzeitig ein Bewusstsein für die Wichtigkeit von Sport für die Gesunderhaltung des eigenen Körpers geben. Ihr werdet nicht nur die unterschiedlichen Disziplinen der Leichtathletik, sondern auch sportliche Übungen für Abwechslung in eurem schulischen Alltag kennen lernen. Um das MAXIMALE Leichtathletik-Feeling zu entfalten, planen wir zum Schluss einen kleinen Spaßwettkampf, in dem ihr euer Erlerntes auf die Probe stellen könnt.	Motivation für Sport, wetterangepasste Sportkleidung	5	6	7	8	9	10		-
34	Plattenmalerei	In diesem Projekt werden wir alten Schallplatten ein neues Leben einhauchen. In den drei Tagen werdet ihr zu verschiedenen Themen Schallplatten künstlerisch gestalten.	-	5	6	7					3 €
35	Vegane Küche	Wir kochen mit euch verschiedene vegane Gerichte von Vorspeise bis Dessert. Wir gehen zusammen einkaufen, um den Umgang mit Lebensmitteln und Geld zu verbessern.	Besteck, Teller, Schüssel, Becher	5	6	7	8				8 €
36	Einrad	Bei uns kannst du in nur wenigen Schritten lernen, das Gleichgewicht zu halten und Einrad zu fahren. Spaß und Action garantiert - werde zum Einradprofi in kürzester Zeit!	Sportsachen (Fahrradhelm). Wer ein Einrad hat, kann das gerne mitbringen.	5	6	7	8				-

37	Stricken für Anfänger und Fortgeschrittene	"Maschen zählen, die Hände koordinieren, die Wolle fühlen ... all das regt das Gehirn an und verbessert die motorischen Fähigkeiten. Auch auf die emotionale und geistige Gesundheit wirken sich Stricken und Häkeln positiv aus. Sie helfen, Stress abzubauen, vermindern sogar Angstzustände und Depressionen."	Ausdauer und Fingergeschicklichkeit sollte man mitbringen und Freude, etwas Neues zu lernen; Wolle und dazu passende Stricknadeln (am besten eine Rundstricknadel, bei Strümpfen ein Nadelspiel)	5	6	7	8	9	10	keine, soweit das Material mitgebracht wird
39	Reiten über vielseitige Stangenformationen und Cavalettis	Die Teilnehmer nutzen unterschiedliche kleine Hindernisse wie Stangen, Cavalettis und Kreuzsprünge, um die Balance von Pferd und Reiter zu verbessern.	Die Teilnehmer müssen galoppieren können. Jede/r bewirbt sich mit einem Video, das sie im Galopp auf dem Pferd zeigt. Einsendefrist ist bis spätestens eine Woche nach Bekanntgabe der Projekte.	5	6	7	8			45 €
43	Radeln und forschen (für Anfänger)	Wir wollen gemeinsam mit euch die Seen in und um Eutin erforschen. (kleinere Distanzen eher für Anfänger)	Fahrrad fahren können / Fahrrad + Helm (Warnweste)	5	6	7	8			-

44	Schlemmen wie Caesar und Sokrates: Entdecke die Geheimnisse der antiken Küche	Beim Projekt „Antikes Kochen“ machen die Fächer Latein und Philosophie gemeinsame Sache und richten sich an alle Schülerinnen und Schüler ab Klasse 5. In diesem Projekt lernt ihr spannende Dinge über die Küche des alten Roms und Griechenlands, arbeitet im Team zusammen und schult eure Kochkünste. Zusammen bereiten wir leckere Gerichte nach antiken Rezepten zu: eine Vorspeise, einen Salat, Brot, einen Dip, ein Hauptgericht und ein Dessert. Nachdem wir etwas über die antike Küche gelernt haben, geht es ans Kochen. Dabei dokumentieren und fotografieren wir jeden Schritt und natürlich das fertige Essen. Am Ende setzen wir die Rezepte und Fotos zu einem kleinen antiken Kochbuch zusammen, das dann gedruckt wird und ihr als tolle Erinnerung mit nach Hause nehmen könnt.	Freude am Kochen; Material: eigener Teller, Schneidebrett, scharfes Messer	5	6	7	8	9	10	ca. 10 €
47	Fußball – Wir werden die neue Mädchen-Schulmannschaft der Weberschule!	Nach unseren positiven Erfahrungen in diesem Jahr bei der Teilnahme am Kreisentscheid von Jugend trainiert für Olympia im Fußball der Mädchen möchten wir die Projektstage nutzen, um eine Schulmannschaft für das kommende (die kommenden) Jahr(e) zu bilden. Daher richtet sich das Projekt in erster Linie an bereits Fußball spielende Mädchen der Jahrgänge 2009 und jünger sowie interessierte Nicht-Vereinsspielerinnen der gleichen Altersstufen.	Schülerinnen der Jahrgänge 2009 und jünger. Fertigkeiten im Fußball oder großes Interesse an der Erlangung von Fertigkeiten im Fußball	5	6	7	8	9	10	-
50	Spiel, Spaß und Co	Wir bieten Gemeinschaftsspiele an und eine tolle Zeit. In dem Projekt geht es aber nicht nur darum Spiele zu spielen, sondern auch den Teamgeist zu stärken und in Teams taktisch und bedacht zu handeln. Eigene Spiele mitzubringen ist erwünscht.	Für jedermann (geht davon aus, dass man mal gewinnen und mal verlieren wird)	5	6	7	8	9	10	-

51	Lesestunde	In diesem Projekt soll deine Lesekompetenz gestärkt werden und du lernst, welche positiven Effekte Lesen hat. Es wird viel gelesen und das Gelesene am Ende der Woche präsentiert. Bringt dazu gerne eigene Bücher mit. Vielleicht findet ein Besuch in der Bücherei statt.	Bücher mitbringen	5	6	7	8	9	10	-
53	Origami, Zeichnen und malen	Es wird gezeichnet, gemalt und Origami gefaltet. Um die Abwechslung zu bewahren wechseln wir täglich zwischen den drei Kunstoptionen, hier können die Schüler ihre eigne Kreativität ausleben.	Papier zum Zeichnen, buntes Bastelpapier, Bleistifte, Malstifte, Schere und Kleber	5	6	7	8	9	10	-

Projekttag: Dienstag 16.07. – Donnerstag 18.07.2024

Klasse 6

Ausgefüllte Wahlzettel sind bis zum **20.06.2024** bei der Klassenlehrkraft abzugeben. Die notiert auf dem beiliegenden Blatt die Namen, die den Wahlzettel nicht rechtzeitig abgegeben haben.

Alle, die bis dahin keinen Wahlzettel abgegeben haben (oder einen unleserlichen Wahlzettel oder einen ohne Namen), werden wir in ein Projekt unserer Wahl eintragen. Bei weiteren Fragen hilft euch eure Klassenlehrerin bzw. euer Klassenlehrer.

Nr.	Projekttitle	Beschreibung	Voraussetzungen (Kenntnisse/Fähigkeiten/ Material/...)	geeignet für Klassenstufe						Kosten
				5	6	7	8	9	10	
1	Spiel, Spaß und Spannung	Ihr habt Freude daran, Gesellschaftsspiele zu spielen? Dann ist unser Projekt genau das richtige für euch! In den drei Tagen wollen wir mit euch neue Spiele testen, um unsere Teamfähigkeit zu stärken. Von Werwolf über Kniffel bis zu Monopoly ist alles dabei. Zögert also nicht und kommt zu uns!	wenn Spiele vorhanden sind, gerne mitbringen	5	6	7	8	9	10	-
2	Die Feuerwehr - Brände löschen und anderen helfen	Dieses Projekt findet in der Zusammenarbeit mit der Feuerwehr Eutin statt. Es werden v. a. praktisch Tätigkeiten der Feuerwehr kennengelernt und man darf auch ganz viel selbst ausprobieren. An mindestens einem Tag sind wir auch bei der Feuerwehr direkt vor Ort. Da kann man dann Brände löschen usw. Gerne dürfen auch aktive Jugendfeuerwehrleute an diesem Projekt teilnehmen.	-	5	6	7				-
4	Freundschafts-armbänder knüpfen	Möchtest du lernen, wie man wunderschöne Armbänder kreiert, dann tauche ein in die kreative Welt des Knüpfens und lerne verschiedene Techniken, um einzigartige Armbänder zu gestalten. Egal, ob bunt oder verspielt oder schlicht und elegant - hier kannst du deiner Kreativität freien Lauf lassen!	Kenntnisse werden keine benötigt, doch solltet ihr noch Wolle Garn oder Ähnliches zu Hause haben, könnt ihr dieses gerne mitnehmen.	5	6	7	8			höchstens 5 €
10	Zeichnen für Anfänger	Zeichnen für Anfänger	Block, Zeichenmaterial	5	6	7	8	9	10	-

13	Coop-Brettspiele – Power durch Teamwork	Wer schon immer mal eine Rakete ins All schießen, einen böartigen Trupp Kobolde plattmachen oder das Rätsel der altägyptischen Pyramiden lösen wollte, musste bald feststellen: Alleine ist das ein harter Brocken. Leichter geht es mit mehreren. Seit einigen Jahren gibt es immer mehr und bessere Brettspiele, in denen ihr gemeinsam spielt, anstatt gegeneinander – die so genannten Cooperation Spiele. Das bringt nicht nur Spaß, sondern lehrt eine ganze Menge darüber, wie genial gutes Teamwork sein kann.	-		6	7	8	9	10	-
15	ERLEBnisTANZ Folklore	Leichte und beschwingte Tänze aus verschiedenen Ländern und Epochen. Wo kommen sie her, welche Bedeutung haben sie und wie werden sie getanzt. Wir werden es erleben.	Gehen und laufen können.	5	6	7	8	9	10	-
18	Einstieg in die Programmierung mithilfe vom Calliope Mini/ Scratch und Greenfoot	Wir geben den Schülern einen kleinen Einblick in den Informatikunterricht und erschaffen tolle Projekte mit dem Calliope Mini, Scratch oder Greenfoot. Mit und auch ohne Programmierwissen, werden die Projektstage für die Schüler eine tolle Erfahrung sein.	Ein wenig Computerwissen	5	6	7				-
19	Portraitzeichnen – Sich Selbst und andere wahrnehmen	Zeichnen bereitet große Freude: Man vertieft sich in die Arbeit und vergisst alles um sich herum. Ob die Vorlage ein Kohlkopf oder ein wohlgeformter menschlicher Körper ist – die Schaffensfreude ist das schönste aller Gefühle. Durch das Zeichnen lernen wir unsere Umwelt intensiver wahrzunehmen. Portraits ermöglichen es uns, die Menschen um uns herum künstlerisch darzustellen und festzuhalten. Selbst wenn man kein engagierter Zeichner ist, kann man trotzdem, allein durch das Versuchen, wichtige Erfahrungen und Fähigkeiten sammeln.	verschiedene Bleistifte mit verschiedenen Stärken, Radiergummi, Interesse am Zeichnen und Portraitieren. Evtl. (nur wenn vorhanden) zusätzliche Buntstifte, Farben oder Fineliner	5	6	7	8	9	10	10 €

20	Fußball, Spaß und Training für Anfänger!	Wir möchten, mit dem Oberthema Fußball, den Schülerinnen und Schülern Ballgefühl vermitteln. Dabei wird es verschiedene Trainingseinheiten und Spiele geben, welche das Ballgefühl und Fußballwissen verbessern sollen. Im Vordergrund liegt dabei immer der Spaß! Wer jedoch schon länger Fußballtraining nimmt ist hier Fehl am Platz, wir richten uns klar an Anfänger.	Sportschuhe und Sportkleidung und etwas zu trinken! Man braucht keine richtigen Fußballschuhe.	6	7	8					-
21	Handball	Wir bieten als Projekt in diesem Jahr die Sportart Handball an. In diesen drei Tagen werden wir versuchen den Teilnehmern/Teilnehmerinnen die tolle Sportart nahezulegen und auch gewissermaßen beizubringen, oder helfen sich weiterzuentwickeln. Von den Basics bis hin zum Spielen.	Sportsachen (Shirt, Hose, Schuhe), Verpflegung (Essen, Trinken), Lust auf Sport	5	6	7	8				3 €
23	Book Nook – Gestalte deine eigene Welt	Bringt Leben in euer (Bücher-)Regal mit einem persönlichen Book Nook! Erschafft eine Miniaturwelt, die ihr ganz individuell gestaltet und die während des Projektes immer mehr zum Leben erweckt. Ob aus deinem Lieblingsfilm oder durch eigene Ideen, der Kreativität sind keine Grenzen gesetzt! Wir freuen uns auf euch!	Gerne Klebe und Schere mitbringen.	5	6	7	8				7 €
26	Athletisch durch den Alltag	Schneller Laufen als der Blitz, so weit springen wie ein Känguru und so weit werfen wie ein Katapult. In unserem Projekt wollen wir Euch die Leichtathletik näherbringen und gleichzeitig ein Bewusstsein für die Wichtigkeit von Sport für die Gesunderhaltung des eigenen Körpers geben. Ihr werdet nicht nur die unterschiedlichen Disziplinen der Leichtathletik, sondern auch sportliche Übungen für Abwechslung in eurem schulischen Alltag kennen lernen. Um das MAXIMALE Leichtathletik-Feeling zu entfalten, planen wir zum Schluss einen kleinen Spaßwettkampf, in dem ihr euer Erlerntes auf die Probe stellen könnt.	Motivation für Sport, wetterangepasste Sportkleidung	5	6	7	8	9	10		-
34	Plattenmalerei	In diesem Projekt werden wir alten Schallplatten ein neues Leben einhauchen. In den drei Tagen werdet ihr zu verschiedenen Themen Schallplatten künstlerisch gestalten.	-	5	6	7					3 €

35	Vegane Küche	Wir kochen mit euch verschiedene vegane Gerichte von Vorspeise bis Dessert. Wir gehen zusammen einkaufen, um den Umgang mit Lebensmitteln und Geld zu verbessern.	Besteck, Teller, Schüssel, Becher	5	6	7	8			8 €
36	Einrad	Bei uns kannst du in nur wenigen Schritten lernen, das Gleichgewicht zu halten und Einrad zu fahren. Spaß und Action garantiert - werde zum Einradprofi in kürzester Zeit!	Sportsachen (Fahrradhelm). Wer ein Einrad hat, kann das gerne mitbringen.	5	6	7	8			-
37	Stricken für Anfänger und Fortgeschrittene	"Maschen zählen, die Hände koordinieren, die Wolle fühlen ... all das regt das Gehirn an und verbessert die motorischen Fähigkeiten. Auch auf die emotionale und geistige Gesundheit wirken sich Stricken und Häkeln positiv aus. Sie helfen, Stress abzubauen, vermindern sogar Angstzustände und Depressionen."	Ausdauer und Fingergeschicklichkeit sollte man mitbringen und Freude, etwas Neues zu lernen; Wolle und dazu passende Stricknadeln (am besten eine Rundstricknadel, bei Strümpfen ein Nadelspiel)	5	6	7	8	9	10	keine, soweit das Material mitgebracht wird
39	Reiten über vielseitige Stangenformationen und Cavalettis	Die Teilnehmer nutzen unterschiedliche kleine Hindernisse wie Stangen, Cavalettis und Kreuzsprünge, um die Balance von Pferd und Reiter zu verbessern.	Die Teilnehmer müssen galoppieren können. Jede/r bewirbt sich mit einem Video, das sie im Galopp auf dem Pferd zeigt. Einsendefrist ist bis spätestens eine Woche nach Bekanntgabe der Projekte.	5	6	7	8			45 €
43	Radeln und forschen (für Anfänger)	Wir wollen gemeinsam mit euch die Seen in und um Eutin erforschen. (kleinere Distanzen eher für Anfänger)	Fahrrad fahren können / Fahrrad + Helm (Warnweste)	5	6	7	8			-

44	Schlemmen wie Caesar und Sokrates: Entdecke die Geheimnisse der antiken Küche	Beim Projekt „Antikes Kochen“ machen die Fächer Latein und Philosophie gemeinsame Sache und richten sich an alle Schülerinnen und Schüler ab Klasse 5. In diesem Projekt lernt ihr spannende Dinge über die Küche des alten Roms und Griechenlands, arbeitet im Team zusammen und schult eure Kochkünste. Zusammen bereiten wir leckere Gerichte nach antiken Rezepten zu: eine Vorspeise, einen Salat, Brot, einen Dip, ein Hauptgericht und ein Dessert. Nachdem wir etwas über die antike Küche gelernt haben, geht es ans Kochen. Dabei dokumentieren und fotografieren wir jeden Schritt und natürlich das fertige Essen. Am Ende setzen wir die Rezepte und Fotos zu einem kleinen antiken Kochbuch zusammen, das dann gedruckt wird und ihr als tolle Erinnerung mit nach Hause nehmen könnt.	Freude am Kochen; Material: eigener Teller, Schneidebrett, scharfes Messer	5	6	7	8	9	10	ca. 10 €
47	Fußball – Wir werden die neue Mädchen-Schulmannschaft der Weberschule!	Nach unseren positiven Erfahrungen in diesem Jahr bei der Teilnahme am Kreisentscheid von Jugend trainiert für Olympia im Fußball der Mädchen möchten wir die Projektstage nutzen, um eine Schulmannschaft für das kommende (die kommenden) Jahr(e) zu bilden. Daher richtet sich das Projekt in erster Linie an bereits Fußball spielende Mädchen der Jahrgänge 2009 und jünger sowie interessierte Nicht-Vereinsspielerinnen der gleichen Altersstufen.	Schülerinnen der Jahrgänge 2009 und jünger. Fertigkeiten im Fußball oder großes Interesse an der Erlangung von Fertigkeiten im Fußball	5	6	7	8	9	10	-
50	Spiel, Spaß und Co	Wir bieten Gemeinschaftsspiele an und eine tolle Zeit. In dem Projekt geht es aber nicht nur darum Spiele zu spielen, sondern auch den Teamgeist zu stärken und in Teams taktisch und bedacht zu handeln. Eigene Spiele mitzubringen ist erwünscht.	Für jedermann (geht davon aus, dass man mal gewinnen und mal verlieren wird)	5	6	7	8	9	10	-
51	Lesestunde	In diesem Projekt soll deine Lesekompetenz gestärkt werden und du lernst, welche positiven Effekte Lesen hat. Es wird viel gelesen und das Gelesene am Ende der Woche präsentiert. Bringt dazu gerne eigene Bücher mit. Vielleicht findet ein Besuch in der Bücherei statt.	Bücher mitbringen	5	6	7	8	9	10	-

53	Origami, Zeichnen und malen	Es wird gezeichnet, gemalt und Origami gefaltet. Um die Abwechslung zu bewahren wechseln wir täglich zwischen den drei Kunstoptionen, hier können die Schüler ihre eigne Kreativität ausleben.	Papier zum Zeichnen, buntes Bastelpapier, Bleistifte, Malstifte, Schere und Kleber	5	6	7	8	9	10	-
----	-----------------------------	--	--	---	---	---	---	---	----	---

Projekttag: Dienstag 16.07. – Donnerstag 18.07.2024

Klasse 7

Ausgefüllte Wahlzettel sind bis zum **20.06.2024** bei der Klassenlehrkraft abzugeben. Die notiert auf dem beiliegenden Blatt die Namen, die den Wahlzettel nicht rechtzeitig abgegeben haben.

Alle, die bis dahin keinen Wahlzettel abgegeben haben (oder einen unleserlichen Wahlzettel oder einen ohne Namen), werden wir in ein Projekt unserer Wahl eintragen. Bei weiteren Fragen hilft euch eure Klassenlehrerin bzw. euer Klassenlehrer.

Nr.	Projekttitle	Beschreibung	Voraussetzungen (Kenntnisse/Fähigkeiten/ Material/...)	geeignet für Klassenstufe						Kosten
				5	6	7	8	9	10	
1	Spiel, Spaß und Spannung	Ihr habt Freude daran, Gesellschaftsspiele zu spielen? Dann ist unser Projekt genau das richtige für euch! In den drei Tagen wollen wir mit euch neue Spiele testen, um unsere Teamfähigkeit zu stärken. Von Werwolf über Kniffel bis zu Monopoly ist alles dabei. Zögert also nicht und kommt zu uns!	wenn Spiele vorhanden sind, gerne mitbringen	5	6	7	8	9	10	-
2	Die Feuerwehr - Brände löschen und anderen helfen	Dieses Projekt findet in der Zusammenarbeit mit der Feuerwehr Eutin statt. Es werden v. a. praktisch Tätigkeiten der Feuerwehr kennengelernt und man darf auch ganz viel selbst ausprobieren. An mindestens einem Tag sind wir auch bei der Feuerwehr direkt vor Ort. Da kann man dann Brände löschen usw. Gerne dürfen auch aktive Jugendfeuerwehrleute an diesem Projekt teilnehmen.	-	5	6	7				-
4	Freundschafts-armbänder knüpfen	Möchtest du lernen, wie man wunderschöne Armbänder kreiert, dann tauche ein in die kreative Welt des Knüpfens und lerne verschiedene Techniken, um einzigartige Armbänder zu gestalten. Egal, ob bunt oder verspielt oder schlicht und elegant - hier kannst du deiner Kreativität freien Lauf lassen!	Kenntnisse werden keine benötigt, doch solltet ihr noch Wolle Garn oder Ähnliches zu Hause haben, könnt ihr dieses gerne mitnehmen.	5	6	7	8			höchstens 5 €
10	Zeichnen für Anfänger	Zeichnen für Anfänger	Block, Zeichenmaterial	5	6	7	8	9	10	-

12	Kreatives Schreiben	<p>Du glaubst, dass Worte mehr können, als Fakten zu vermitteln und Material für Small Talk zu bieten? Du experimentierst gerne mit Sprache herum (oder würdest es gerne einmal ausprobieren) und hast allgemein Freude an geschriebenen (und/oder gesprochenen) Zeilen? Dann bist du im Projekt „Kreatives Schreiben“ herzlich willkommen! Worte kunstvoll zu verbinden, ist ein sehr kreativer, individueller und mutiger Prozess. Wir wollen einen Raum für den gemeinsamen Austausch schaffen, uns verschiedenen Themen eurer Wahl sprachlich stellen, aber auch einige Schreibtechniken und Gattungen wie Kurzgeschichten, Gedichte oder Haiku kennenlernen und ausprobieren.</p>	<p>Interesse und Spaß am Schreiben; Stift und Papier oder ein digitales Endgerät zum Schreiben</p>			7	8	9	10	-
13	Coop-Brettspiele – Power durch Teamwork	<p>Wer schon immer mal eine Rakete ins All schießen, einen böartigen Trupp Kobolde plattmachen oder das Rätsel der altägyptischen Pyramiden lösen wollte, musste bald feststellen: Alleine ist das ein harter Brocken. Leichter geht es mit mehreren. Seit einigen Jahren gibt es immer mehr und bessere Brettspiele, in denen ihr gemeinsam spielt, anstatt gegeneinander – die so genannten Cooperation Spiele. Das bringt nicht nur Spaß, sondern lehrt eine ganze Menge darüber, wie genial gutes Teamwork sein kann.</p>	-	6	7	8	9	10	-	
15	ERLEBnisTANZ Folklore	<p>Leichte und beschwingte Tänze aus verschiedenen Ländern und Epochen. Wo kommen sie her, welche Bedeutung haben sie und wie werden sie getanzt. Wir werden es erleben.</p>	Gehen und laufen können.	5	6	7	8	9	10	-
16	Cybersicherheit	<p>Wir geben jungen Schülern einen Einblick in die Cybersicherheit. Dabei zeigen wir, was es für Gefahren im Internet gibt und wie man sich schützt. Durch dieses Projekt wollen wir Schülern einen Denkanstoß geben und ihnen einen sicheren Umgang im Internet zeigen.</p>	Ggf. ein Handy für Kahoots o. Ä.			7	8	9	10	-

18	Einstieg in die Programmierung mithilfe vom Calliope Mini/ Scratch und Greenfoot	Wir geben den Schülern einen kleinen Einblick in den Informatikunterricht und erschaffen tolle Projekte mit dem Calliope Mini, Scratch oder Greenfoot. Mit und auch ohne Programmierwissen, werden die Projektstage für die Schüler eine tolle Erfahrung sein.	Ein wenig Computerwissen	5	6	7						-
19	Portraitzeichnen – Sich Selbst und andere wahrnehmen	Zeichnen bereitet große Freude: Man vertieft sich in die Arbeit und vergisst alles um sich herum. Ob die Vorlage ein Kohlkopf oder ein wohlgeformter menschlicher Körper ist – die Schaffensfreude ist das schönste aller Gefühle. Durch das Zeichnen lernen wir unsere Umwelt intensiver wahrzunehmen. Portraits ermöglichen es uns, die Menschen um uns herum künstlerisch darzustellen und festzuhalten. Selbst wenn man kein engagierter Zeichner ist, kann man trotzdem, allein durch das Versuchen, wichtige Erfahrungen und Fähigkeiten sammeln.	verschiedene Bleistifte mit verschiedenen Stärken, Radiergummi, Interesse am Zeichnen und Portraitieren. Evtl. (nur wenn vorhanden) zusätzliche Buntstifte, Farben oder Fineliner	5	6	7	8	9	10			10 €
20	Fußball, Spaß und Training für Anfänger!	Wir möchten, mit dem Oberthema Fußball, den Schülerinnen und Schülern Ballgefühl vermitteln. Dabei wird es verschiedene Trainingseinheiten und Spiele geben, welche das Ballgefühl und Fußballwissen verbessern sollen. Im Vordergrund liegt dabei immer der Spaß! Wer jedoch schon länger Fußballtraining nimmt ist hier Fehl am Platz, wir richten uns klar an Anfänger.	Sportschuhe und Sportkleidung und etwas zu trinken! Man braucht keine richtigen Fußballschuhe.		6	7	8					-
21	Handball	Wir bieten als Projekt in diesem Jahr die Sportart Handball an. In diesen drei Tagen werden wir versuchen den Teilnehmern/Teilnehmerinnen die tolle Sportart nahezulegen und auch gewissermaßen beizubringen, oder helfen sich weiterzuentwickeln. Von den Basics bis hin zum Spielen.	Sportsachen (Shirt, Hose, Schuhe), Verpflegung (Essen, Trinken), Lust auf Sport	5	6	7	8					3 €
22	Brett- und Kartenspiele selber basteln	In diesem Projekt wollen wir gemeinsam mit euch eigene Brett- und Kartenspiele erfinden und unsere Ideen fantasievoll umsetzen. Kreativität und Spielideen sind dabei gefragt! Das gemeinsame Basteln und Entwickeln fördert den Einfallsreichtum und stärkt das strategische Denken. Außerdem wird die Zusammenarbeit mit anderen verbessert. Am Ende der Projektstage wollen wir die selbst gebastelten Spiele gemeinsam ausprobieren. Wir freuen uns auf euch und eure Ideen!	Schere, Buntstifte, Bleistift, Lineal (gerne auch 30cm), Klebestift			7	8	9				ca. 7 €

23	Book Nook – Gestalte deine eigene Welt	Bringt Leben in euer (Bücher-)Regal mit einem persönlichen Book Nook! Erschafft eine Miniaturwelt, die ihr ganz individuell gestaltet und die während des Projektes immer mehr zum Leben erweckt. Ob aus deinem Lieblingsfilm oder durch eigene Ideen, der Kreativität sind keine Grenzen gesetzt! Wir freuen uns auf euch!	Gerne Klebe und Schere mitbringen.	5	6	7	8				7 €
24	Filmproduktion Beginnersguide	Wir bringen euch bei, wie man einen Kurzfilm dreht und schneidet. Dies kann auch für Schulprojekte wie Alternative Leistungsnachweise gut sein oder einfach zum Spaß	Wenn möglich eigenen Laptop(Mac oder Windows)			7	8	9			
26	Athletisch durch den Alltag	Schneller Laufen als der Blitz, so weit springen wie ein Känguru und so weit werfen wie ein Katapult. In unserem Projekt wollen wir Euch die Leichtathletik näherbringen und gleichzeitig ein Bewusstsein für die Wichtigkeit von Sport für die Gesunderhaltung des eigenen Körpers geben. Ihr werdet nicht nur die unterschiedlichen Disziplinen der Leichtathletik, sondern auch sportliche Übungen für Abwechslung in eurem schulischen Alltag kennen lernen. Um das MAXIMALE Leichtathletik-Feeling zu entfalten, planen wir zum Schluss einen kleinen Spaßwettkampf, in dem ihr euer Erlerntes auf die Probe stellen könnt.	Motivation für Sport, wetterangepasste Sportkleidung	5	6	7	8	9	10		-
34	Plattenmalerei	In diesem Projekt werden wir alten Schallplatten ein neues Leben einhauchen. In den drei Tagen werdet ihr zu verschiedenen Themen Schallplatten künstlerisch gestalten.	-	5	6	7					3 €
35	Vegane Küche	Wir kochen mit euch verschiedene vegane Gerichte von Vorspeise bis Dessert. Wir gehen zusammen einkaufen, um den Umgang mit Lebensmitteln und Geld zu verbessern.	Besteck, Teller, Schüssel, Becher	5	6	7	8				8 €
36	Einrad	Bei uns kannst du in nur wenigen Schritten lernen, das Gleichgewicht zu halten und Einrad zu fahren. Spaß und Action garantiert - werde zum Einradprofi in kürzester Zeit!	Sportsachen (Fahradhelm). Wer ein Einrad hat, kann das gerne mitbringen.	5	6	7	8				-

37	Stricken für Anfänger und Fortgeschrittene	"Maschen zählen, die Hände koordinieren, die Wolle fühlen ... all das regt das Gehirn an und verbessert die motorischen Fähigkeiten. Auch auf die emotionale und geistige Gesundheit wirken sich Stricken und Häkeln positiv aus. Sie helfen, Stress abzubauen, vermindern sogar Angstzustände und Depressionen."	Ausdauer und Fingergeschicklichkeit sollte man mitbringen und Freude, etwas Neues zu lernen; Wolle und dazu passende Stricknadeln (am besten eine Rundstricknadel, bei Strümpfen ein Nadelspiel)	5	6	7	8	9	10	keine, soweit das Material mitgebracht wird
39	Reiten über vielseitige Stangenformationen und Cavalettis	Die Teilnehmer nutzen unterschiedliche kleine Hindernisse wie Stangen, Cavalettis und Kreuzsprünge, um die Balance von Pferd und Reiter zu verbessern.	Die Teilnehmer müssen galoppieren können. Jede/r bewirbt sich mit einem Video, das sie im Galopp auf dem Pferd zeigt. Einsendefrist ist bis spätestens eine Woche nach Bekanntgabe der Projekte.	5	6	7	8			45 €
43	Radeln und forschen (für Anfänger)	Wir wollen gemeinsam mit euch die Seen in und um Eutin erforschen. (kleinere Distanzen eher für Anfänger)	Fahrrad fahren können / Fahrrad + Helm (Warnweste)	5	6	7	8			-

44	Schlemmen wie Caesar und Sokrates: Entdecke die Geheimnisse der antiken Küche	Beim Projekt „Antikes Kochen“ machen die Fächer Latein und Philosophie gemeinsame Sache und richten sich an alle Schülerinnen und Schüler ab Klasse 5. In diesem Projekt lernt ihr spannende Dinge über die Küche des alten Roms und Griechenlands, arbeitet im Team zusammen und schult eure Kochkünste. Zusammen bereiten wir leckere Gerichte nach antiken Rezepten zu: eine Vorspeise, einen Salat, Brot, einen Dip, ein Hauptgericht und ein Dessert. Nachdem wir etwas über die antike Küche gelernt haben, geht es ans Kochen. Dabei dokumentieren und fotografieren wir jeden Schritt und natürlich das fertige Essen. Am Ende setzen wir die Rezepte und Fotos zu einem kleinen antiken Kochbuch zusammen, das dann gedruckt wird und ihr als tolle Erinnerung mit nach Hause nehmen könnt.	Freude am Kochen; Material: eigener Teller, Schneidebrett, scharfes Messer	5	6	7	8	9	10	ca. 10 €
45	Creative Lab	Du zeichnest gerne, oder machst Musik, oder sogar beides, dann bis du hier genau richtig. Wir werden zusammen dein eigenes Stück schreiben und deine kreativen Ideen verwirklichen. Hast du Lust? Dann komm vorbei und lass deiner Kreativität freien Lauf!	optional Zeichen- und Malsachen, gerne grundlegende Musikkenntnisse			7	8	9	10	ca. 4 €
47	Fußball – Wir werden die neue Mädchen-Schulmannschaft der Weberschule!	Nach unseren positiven Erfahrungen in diesem Jahr bei der Teilnahme am Kreisentscheid von Jugend trainiert für Olympia im Fußball der Mädchen möchten wir die Projektstage nutzen, um eine Schulmannschaft für das kommende (die kommenden) Jahr(e) zu bilden. Daher richtet sich das Projekt in erster Linie an bereits Fußball spielende Mädchen der Jahrgänge 2009 und jünger sowie interessierte Nicht-Vereinsspielerinnen der gleichen Altersstufen.	Schülerinnen der Jahrgänge 2009 und jünger. Fertigkeiten im Fußball oder großes Interesse an der Erlangung von Fertigkeiten im Fußball	5	6	7	8	9	10	-

48	Egg - Race	Wie bewegt man ein rohes Ei? Und heil? Und das möglichst weit? Ihr werdet in 2er-3er Gruppen ein Gefährt aus recyceltem Material bauen, um diese Fragen zu beantworten! Wie das Gefährt angetrieben werden soll, wird am ersten Projekttag verraten. Es gibt keine Bauanleitung! Hier musst du deiner Kreativität freien Lauf lassen und versuchen das beste Gefährt zu bauen. Am letzten Tag werden wir alle Wagen gegeneinander antreten lassen. Wer kommt am weitesten?	Spaß am Basteln und Bauen. Besondere Fähigkeiten brauchst du aber nicht. Du solltest mitbringen: Bastelmaterial (Schere, (Heiß-) Klebe, Stifte, ...) sowie recyceltes Baumaterial, z. B. Deckel oder Werbe-CDs als mögliche Räder, alte Schnüre und Bänder, Stoffreste, Pappe und Kartons... Was könnte man wiederverwerten?			7	8	9	10					-
50	Spiel, Spaß und Co	Wir bieten Gemeinschaftsspiele an und eine tolle Zeit. In dem Projekt geht es aber nicht nur darum Spiele zu spielen, sondern auch den Teamgeist zu stärken und in Teams taktisch und bedacht zu handeln. Eigene Spiele mitzubringen ist erwünscht.	Für jedermann (geht davon aus, dass man mal gewinnen und mal verlieren wird)	5	6	7	8	9	10					-
51	Lesestunde	In diesem Projekt soll deine Lesekompetenz gestärkt werden und du lernst, welche positiven Effekte Lesen hat. Es wird viel gelesen und das Gelesene am Ende der Woche präsentiert. Bringt dazu gerne eigene Bücher mit. Vielleicht findet ein Besuch in der Bücherei statt.	Bücher mitbringen	5	6	7	8	9	10					-
53	Origami, Zeichnen und malen	Es wird gezeichnet, gemalt und Origami gefaltet. Um die Abwechslung zu bewahren wechseln wir täglich zwischen den drei Kunstoptionen, hier können die Schüler ihre eigne Kreativität ausleben.	Papier zum Zeichnen, buntes Bastelpapier, Bleistifte, Malstifte, Schere und Kleber	5	6	7	8	9	10					-

Projekttag: Dienstag 16.07. – Donnerstag 18.07.2024

Klasse 8

Ausgefüllte Wahlzettel sind bis zum **20.06.2024** bei der Klassenlehrkraft abzugeben. Die notiert auf dem beiliegenden Blatt die Namen, die den Wahlzettel nicht rechtzeitig abgegeben haben.

Alle, die bis dahin keinen Wahlzettel abgegeben haben (oder einen unleserlichen Wahlzettel oder einen ohne Namen), werden wir in ein Projekt unserer Wahl eintragen. Bei weiteren Fragen hilft euch eure Klassenlehrerin bzw. euer Klassenlehrer.

Nr.	Projekttitle	Beschreibung	Voraussetzungen (Kenntnisse/Fähigkeiten/ Material/...)	geeignet für Klassenstufe						Kosten
				5	6	7	8	9	10	
1	Spiel, Spaß und Spannung	Ihr habt Freude daran, Gesellschaftsspiele zu spielen? Dann ist unser Projekt genau das richtige für euch! In den drei Tagen wollen wir mit euch neue Spiele testen, um unsere Teamfähigkeit zu stärken. Von Werwolf über Kniffel bis zu Monopoly ist alles dabei. Zögert also nicht und kommt zu uns!	wenn Spiele vorhanden sind, gerne mitbringen	5	6	7	8	9	10	-
4	Freundschafts-armbänder knüpfen	Möchtest du lernen, wie man wunderschöne Armbänder kreiert, dann tauche ein in die kreative Welt des Knüpfens und lerne verschiedene Techniken, um einzigartige Armbänder zu gestalten. Egal, ob bunt oder verspielt oder schlicht und elegant - hier kannst du deiner Kreativität freien Lauf lassen!	Kenntnisse werden keine benötigt, doch solltet ihr noch Wolle Garn oder Ähnliches zu Hause haben, könnt ihr dieses gerne mitnehmen.	5	6	7	8			höchstens 5 €
5	Schach für Anfänger und Fortgeschrittene	Das Schachprojekt hat das Ziel, den Schülerinnen und Schülern die Grundlagen des Schachspiels beizubringen und ihre strategischen sowie kognitiven Fähigkeiten zu fördern.	Schachbretter oder digitale Medien wenn vorhanden				8	9	10	-
6	Sommer, Sonne, Volleyball	Sommer, Sonne, Volleyball! Wir wollen Teambuilding stärken, Fairplay und Respekt fördern und ganz viel Spaß haben.	Basic - fortgeschrittene Volleyballkenntnisse				8	9	10	-

7	Holzschnitt - Drucktechnik	Wir erkunden zusammen die Drucktechnik des Holzschnitts in der Kunst. In weiche Holzplatten schnitzen wir Motive, die wir dann farbig auf Papier drucken. Stück für Stück verändern wir die Holzplatte, sodass am Ende ein mehrfarbiges Bild entsteht. Es können eigene Motive mitgebracht werden oder neue, ganz eigensinnige Motive im Kurs entstehen.	-				8	9	10	ca. 10 €
9	„Mit neuen Perspektiven durch den Alltag“	Wir wollen mit euch fotografieren! Während der Projektstage werden wir in Kleingruppen verschiedene Techniken von Fotostory über Landschaftsfotografie als auch Portraits kennen lernen. Wir haben mit euch zudem vor gemeinsam über eure Fotos ins Gespräch zu kommen und z.B kleine Wettbewerbe zu veranstalten. Bei Lust und Zeit entwickeln wir daraus auch Plakate, die wir am Ende der Projektstage aufhängen können. Zusätzlich werdet ihr lernen Fotos auf verschiedene Arten zu gestalten und wie ihr das bestmögliche Bild aus euer Kamera rausholen könnt. Wenn ihr eine Kamera zuhause habt, könnt ihr sie gerne mitbringen. Ein Handy reicht aber auch völlig aus.	Ein Handy oder eine Kamera (Bevorzugt eine Kamera)				8	9	10	Es können Kosten zwischen 2-4€ für das Drucken von Bildern entstehen.
10	Zeichnen für Anfänger	Zeichnen für Anfänger	Block, Zeichenmaterial	5	6	7	8	9	10	-
12	Kreatives Schreiben	Du glaubst, dass Worte mehr können, als Fakten zu vermitteln und Material für Small Talk zu bieten? Du experimentierst gerne mit Sprache herum (oder würdest es gerne einmal ausprobieren) und hast allgemein Freude an geschriebenen (und/oder gesprochenen) Zeilen? Dann bist du im Projekt „Kreatives Schreiben“ herzlich willkommen! Worte kunstvoll zu verbinden, ist ein sehr kreativer, individueller und mutiger Prozess. Wir wollen einen Raum für den gemeinsamen Austausch schaffen, uns verschiedenen Themen eurer Wahl sprachlich stellen, aber auch einige Schreibtechniken und Gattungen wie Kurzgeschichten, Gedichte oder Haiku kennenlernen und ausprobieren.	Interesse und Spaß am Schreiben; Stift und Papier oder ein digitales Endgerät zum Schreiben			7	8	9	10	-

13	Coop-Brettspiele – Power durch Teamwork	Wer schon immer mal eine Rakete ins All schießen, einen böartigen Trupp Kobolde plattmachen oder das Rätsel der altägyptischen Pyramiden lösen wollte, musste bald feststellen: Alleine ist das ein harter Brocken. Leichter geht es mit mehreren. Seit einigen Jahren gibt es immer mehr und bessere Brettspiele, in denen ihr gemeinsam spielt, anstatt gegeneinander – die so genannten Cooperation Spiele. Das bringt nicht nur Spaß, sondern lehrt eine ganze Menge darüber, wie genial gutes Teamwork sein kann.	-		6	7	8	9	10	-
15	ERLEBnisTANZ Folklore	Leichte und beschwingte Tänze aus verschiedenen Ländern und Epochen. Wo kommen sie her, welche Bedeutung haben sie und wie werden sie getanzt. Wir werden es erleben.	Gehen und laufen können.	5	6	7	8	9	10	-
16	Cybersicherheit	Wir geben jungen Schülern einen Einblick in die Cybersicherheit. Dabei zeigen wir, was es für Gefahren im Internet gibt und wie man sich schützt. Durch dieses Projekt wollen wir Schülern einen Denkanstoß geben und ihnen einen sicheren Umgang im Internet zeigen.	Ggf. ein Handy für Kahoots o. Ä.			7	8	9	10	-
17	vegan? Weiß ich nicht, will ich nicht!	"Nur Fleisch macht Fleisch", "Für Veganer wird der Regenwald abgeholzt" und "Als Veganer hat man einen chronischen Nährstoffmangel, das kann doch nicht gesund sein!" Kommt dir das bekannt vor? Ja, dann lass uns drüber reden, mit Klischees aufräumen und vor allem gemeinsam vegan kochen. Mitzubringen hast du dafür nur Lust am Kochen und Freude am Ausprobieren neuer Gerichte. Wir freuen uns auf dich	Geschirr (Besteck, Teller), Schreibzeug				8	9	10	10 €

19	Portraitzeichnen – Sich Selbst und andere wahrnehmen	Zeichnen bereitet große Freude: Man vertieft sich in die Arbeit und vergisst alles um sich herum. Ob die Vorlage ein Kohlkopf oder ein wohlgeformter menschlicher Körper ist – die Schaffensfreude ist das schönste aller Gefühle. Durch das Zeichnen lernen wir unsere Umwelt intensiver wahrzunehmen. Portraits ermöglichen es uns, die Menschen um uns herum künstlerisch darzustellen und festzuhalten. Selbst wenn man kein engagierter Zeichner ist, kann man trotzdem, allein durch das Versuchen, wichtige Erfahrungen und Fähigkeiten sammeln.	verschiedene Bleistifte mit verschiedenen Stärken, Radiergummi, Interesse am Zeichnen und Portraitieren. Evtl. (nur wenn vorhanden) zusätzliche Buntstifte, Farben oder Fineliner	5	6	7	8	9	10	10 €
20	Fußball, Spaß und Training für Anfänger!	Wir möchten, mit dem Oberthema Fußball, den Schülerinnen und Schülern Ballgefühl vermitteln. Dabei wird es verschiedene Trainingseinheiten und Spiele geben, welche das Ballgefühl und Fußballwissen verbessern sollen. Im Vordergrund liegt dabei immer der Spaß! Wer jedoch schon länger Fußballtraining nimmt ist hier Fehl am Platz, wir richten uns klar an Anfänger.	Sportschuhe und Sportkleidung und etwas zu trinken! Man braucht keine richtigen Fußballschuhe.		6	7	8			-
21	Handball	Wir bieten als Projekt in diesem Jahr die Sportart Handball an. In diesen drei Tagen werden wir versuchen den Teilnehmern/Teilnehmerinnen die tolle Sportart nahezulegen und auch gewissermaßen beizubringen, oder helfen sich weiterzuentwickeln. Von den Basics bis hin zum Spielen.	Sportsachen (Shirt, Hose, Schuhe), Verpflegung (Essen, Trinken), Lust auf Sport	5	6	7	8			3 €
22	Brett- und Kartenspiele selber basteln	In diesem Projekt wollen wir gemeinsam mit euch eigene Brett- und Kartenspiele erfinden und unsere Ideen fantasievoll umsetzen. Kreativität und Spielideen sind dabei gefragt! Das gemeinsame Basteln und Entwickeln fördert den Einfallsreichtum und stärkt das strategische Denken. Außerdem wird die Zusammenarbeit mit anderen verbessert. Am Ende der Projektstage wollen wir die selbst gebastelten Spiele gemeinsam ausprobieren. Wir freuen uns auf euch und eure Ideen!	Schere, Buntstifte, Bleistift, Lineal (gerne auch 30cm), Klebestift			7	8	9		ca. 7 €

23	Book Nook – Gestalte deine eigene Welt	Bringt Leben in euer (Bücher-)Regal mit einem persönlichen Book Nook! Erschafft eine Miniaturwelt, die ihr ganz individuell gestaltet und die während des Projektes immer mehr zum Leben erweckt. Ob aus deinem Lieblingsfilm oder durch eigene Ideen, der Kreativität sind keine Grenzen gesetzt! Wir freuen uns auf euch!	Gerne Klebe und Schere mitbringen.	5	6	7	8			7 €
24	Filmproduktion Beginnersguide	Wir bringen euch bei, wie man einen Kurzfilm dreht und schneidet. Dies kann auch für Schulprojekte wie Alternative Leistungsnachweise gut sein oder einfach zum Spaß	Wenn möglich eigenen Laptop(Mac oder Windows)			7	8	9		-
26	Athletisch durch den Alltag	Schneller Laufen als der Blitz, so weit springen wie ein Känguru und so weit werfen wie ein Katapult. In unserem Projekt wollen wir Euch die Leichtathletik näherbringen und gleichzeitig ein Bewusstsein für die Wichtigkeit von Sport für die Gesunderhaltung des eigenen Körpers geben. Ihr werdet nicht nur die unterschiedlichen Disziplinen der Leichtathletik, sondern auch sportliche Übungen für Abwechslung in eurem schulischen Alltag kennen lernen. Um das MAXIMALE Leichtathletik-Feeling zu entfalten, planen wir zum Schluss einen kleinen Spaßwettkampf, in dem ihr euer Erlerntes auf die Probe stellen könnt.	Motivation für Sport, wetterangepasste Sportkleidung	5	6	7	8	9	10	-
27	künstlerische Entspannungsmethoden	Wir wollen auf verschiedenste künstlerische Weise Wege finden sich im Alltag zu entspannen. Zeichnen, Basteln, Origami, und noch mehr, der Kreativität sind in unserem Projekt keine Grenzen gesetzt.	Papier, Bleistifte, Buntstifte —> bei Bedarf eigenes Bastelzeug				8	9	10	2 €

28	Saveurs du Sud: Eine kulinarische Reise durch Südfrankreich	Wenn du an Crêpes und Croissant denkst - dann denkst du falsch. Tauche ein in die Welt der südfranzösischen Küche, probiere köstliche Spezialitäten und lerne, wie man traditionelle Gerichte zubereitet. Von den duftenden Lavendelfeldern bis zu den sonnigen Stränden des Atlantiks - dieses Projekt bietet nicht nur eine kulinarische Reise, sondern auch kulturelle Aktivitäten, Spaß und neue Freundschaften. Bist du interessiert? Dann schlemme dich mit uns durch Südfrankreich.	Lust und Freude am entdecken neuer Kulturen, Französisch als Fremdsprache nicht erforderlich			8	9	10	10 €
29	Kreatives Schreiben im Alltag: Stress abbauen und Inspiration finden	Der Alltag kann manchmal sehr erschöpfend sein. Dabei bemerken wir oft nicht, dass wir den ganzen Stress in uns ansammeln. In diesem Projekt lernst du kennen, deine Gefühle auf Papier zu bringen und diese dadurch zu verarbeiten. Darüber hinaus hat man hier die Möglichkeit, ein einzigartiges Werk zu erschaffen, indem man alle Arten von Texten schreiben kann, einschließlich Kurzgeschichten und Gedichte. Upcycle deine Emotionen!	Es wäre von Vorteil ein digitales Endgerät mitzunehmen			8	9	10	-
30	Reselling für Anfänger	Wir werden uns das Geschäftsmodell des Resellings und verschiedene Varianten davon angucken. Ihr lernt, was Reselling ist, wie es funktioniert und was man davon realistisch erwarten kann.	wirtschaftliches Interesse, Interesse an E-Commerce			8	9	10	-
31	Daily Dose of English	Das Projekt soll Interessierten den Alltagsgebrauch der englischen Sprache beibringen, zum Beispiel durch Kommunikation untereinander, aber auch Quizze, Brettspiele, Filme & Videos. So sollen die Schüler einen besseren Überblick der gesprochenen Sprache bekommen und sich daran gewöhnen, diese fließend zu nutzen. Natürlich werden dementsprechend alle Konversationen– nach Möglichkeit– auf Englisch geführt. Anders als im Englisch-Unterricht soll der Fokus weniger auf Theorieaspekten und Grammatikstrukturen liegen, sondern sich stattdessen auf spielerisches Lernen und Kommunikationsbildung innerhalb der Gruppe ausrichten.	Grundsätzliche bis fortgeschrittene Englischkenntnisse; Interesse an der Englischen Sprache; Mitbringen eines oder mehrerer elektronischer Endgeräte			8	9	10	-

33	Radfahren für Fortgeschrittene	In unserem Projekt lernen die Teilnehmer, wie man eigenständig eine Radtour plant, organisiert und durchführt.	Erfahrung bei Radfahren Strecke 50-60 km / Tag, verkehrssicheres Fahrrad, Helm, der ein oder andere gerne mit Fahrradschloss					8	9	10	"Taschengeld für Kleinigkeiten auf der Strecke"
35	Vegane Küche	Wir kochen mit euch verschiedene vegane Gerichte von Vorspeise bis Dessert. Wir gehen zusammen einkaufen, um den Umgang mit Lebensmitteln und Geld zu verbessern.	Besteck, Teller, Schüssel, Becher	5	6	7	8				8 €
36	Einrad	Bei uns kannst du in nur wenigen Schritten lernen, das Gleichgewicht zu halten und Einrad zu fahren. Spaß und Action garantiert - werde zum Einradprofi in kürzester Zeit!	Sportsachen (Fahrradhelm). Wer ein Einrad hat, kann das gerne mitbringen.	5	6	7	8				-
37	Stricken für Anfänger und Fortgeschrittene	"Maschen zählen, die Hände koordinieren, die Wolle fühlen ... all das regt das Gehirn an und verbessert die motorischen Fähigkeiten. Auch auf die emotionale und geistige Gesundheit wirken sich Stricken und Häkeln positiv aus. Sie helfen, Stress abzubauen, vermindern sogar Angstzustände und Depressionen."	Ausdauer und Fingergeschicklichkeit sollte man mitbringen und Freude, etwas Neues zu lernen; Wolle und dazu passende Stricknadeln (am besten eine Rundstricknadel, bei Strümpfen ein Nadelspiel)	5	6	7	8	9	10	keine, soweit das Material mitgebracht wird	
38	Portraitzeichnen	Du zeichnest gerne? Dann komm in unser Portrait-Projekt. Bei uns lernst du Tricks und bekommst Tipps, wie du Gesichter darstellen kannst. Mit Bleistift, Kugelschreiber, Kreide etc.	Spaß am Zeichnen				8	9	10	5 €	

39	Reiten über vielseitige Stangenformationen und Cavalettis	Die Teilnehmer nutzen unterschiedliche kleine Hindernisse wie Stangen, Cavalettis und Kreuzsprünge, um die Balance von Pferd und Reiter zu verbessern.	Die Teilnehmer müssen galoppieren können. Jede/r bewirbt sich mit einem Video, das sie im Galopp auf dem Pferd zeigt. Einsendefrist ist bis spätestens eine Woche nach Bekanntgabe der Projekte.	5	6	7	8				45 €
42	Food trends – top oder flop?	Du hast Lust verschiedene Food Trends auszuprobieren? Dann bist du bei uns genau richtig. Wir werden jeden Tag ein neuen Food Trend selbst zu bereiten und essen (vorher noch gemeinsam einkaufen). Dabei kannst du schauen, ob du die Trends vom Zeitaufwand, sowie vom Geschmack in dein Alltag einbringen willst.	-				8	9	10	10-15 € (fürs Einkaufen)	
43	Radeln und forschen (für Anfänger)	Wir wollen gemeinsam mit euch die Seen in und um Eutin erforschen. (kleinere Distanzen eher für Anfänger)	Fahrrad fahren können / Fahrrad + Helm (Warnweste)	5	6	7	8			-	
44	Schlemmen wie Caesar und Sokrates: Entdecke die Geheimnisse der antiken Küche	Beim Projekt „Antikes Kochen“ machen die Fächer Latein und Philosophie gemeinsame Sache und richten sich an alle Schülerinnen und Schüler ab Klasse 5. In diesem Projekt lernt ihr spannende Dinge über die Küche des alten Roms und Griechenlands, arbeitet im Team zusammen und schult eure Kochkünste. Zusammen bereiten wir leckere Gerichte nach antiken Rezepten zu: eine Vorspeise, einen Salat, Brot, einen Dip, ein Hauptgericht und ein Dessert. Nachdem wir etwas über die antike Küche gelernt haben, geht es ans Kochen. Dabei dokumentieren und fotografieren wir jeden Schritt und natürlich das fertige Essen. Am Ende setzen wir die Rezepte und Fotos zu einem kleinen antiken Kochbuch zusammen, das dann gedruckt wird und ihr als tolle Erinnerung mit nach Hause nehmen könnt.	Freude am Kochen; Material: eigener Teller, Schneidebrett, scharfes Messer	5	6	7	8	9	10	ca. 10 €	

45	Creative Lab	Du zeichnest gerne, oder machst Musik, oder sogar beides, dann bis du hier genau richtig. Wir werden zusammen dein eigenes Stück schreiben und deine kreativen Ideen verwirklichen. Hast du Lust? Dann komm vorbei und lass deiner Kreativität freien Lauf!	optional Zeichen- und Malsachen, gerne grundlegende Musikkenntnisse			7	8	9	10	ca. 4 €
47	Fußball – Wir werden die neue Mädchen-Schulmannschaft der Weberschule!	Nach unseren positiven Erfahrungen in diesem Jahr bei der Teilnahme am Kreisentscheid von Jugend trainiert für Olympia im Fußball der Mädchen möchten wir die Projektstage nutzen, um eine Schulmannschaft für das kommende (die kommenden) Jahr(e) zu bilden. Daher richtet sich das Projekt in erster Linie an bereits Fußball spielende Mädchen der Jahrgänge 2009 und jünger sowie interessierte Nicht-Vereinsspielerinnen der gleichen Altersstufen.	Schülerinnen der Jahrgänge 2009 und jünger. Fertigkeiten im Fußball oder großes Interesse an der Erlangung von Fertigkeiten im Fußball	5	6	7	8	9	10	-
48	Egg - Race	Wie bewegt man ein rohes Ei? Und heil? Und das möglichst weit? Ihr werdet in 2er-3er Gruppen ein Gefährt aus recyceltem Material bauen, um diese Fragen zu beantworten! Wie das Gefährt angetrieben werden soll, wird am ersten Projekttag verraten. Es gibt keine Bauanleitung! Hier musst du deiner Kreativität freien Lauf lassen und versuchen das beste Gefährt zu bauen. Am letzten Tag werden wir alle Wagen gegeneinander antreten lassen. Wer kommt am weitesten?	Spaß am Basteln und Bauen. Besondere Fähigkeiten brauchst du aber nicht. Du solltest mitbringen: Bastelmaterial (Schere, (Heiß-) Klebe, Stifte, ...) sowie recyceltes Baumaterial, z. B. Deckel oder Werbe-CDs als mögliche Räder, alte Schnüre und Bänder, Stoffreste, Pappe und Kartons... Was könnte man wiederverwerten?			7	8	9	10	-

49	Tabletop Rollenspiele (wie z.B. Dungeons and Dragons)	Tabletop bzw. Pen-&-Paper gibt es seit Jahrzehnten, haben aber auch durch Serien wie Stranger Things neuerdings an sehr viel Zulauf gewonnen. In Rollenspielen lernt man gemeinsam eine Geschichte zu erzählen und gemeinsame Abenteuer zu erleben. In diesem Projekt wollen wir lernen Geschichten gemeinsam zu erzählen, ohne dabei Bildschirme zu benötigen. Es ist wie ein aufregendes Computerspiel, die Grafik ist nur durch deine Vorstellungskraft begrenzt.	Kreativität, Spaß am gemeinsamen Erzählen von Geschichten, ein gewisses Interesse für Fantasy oder Science-Fiction					8	9	10	-
50	Spiel, Spaß und Co	Wir bieten Gemeinschaftsspiele an und eine tolle Zeit. In dem Projekt geht es aber nicht nur darum Spiele zu spielen, sondern auch den Teamgeist zu stärken und in Teams taktisch und bedacht zu handeln. Eigene Spiele mitzubringen ist erwünscht.	Für jedermann (geht davon aus, dass man mal gewinnen und mal verlieren wird)	5	6	7	8	9	10	-	
51	Lesestunde	In diesem Projekt soll deine Lesekompetenz gestärkt werden und du lernst, welche positiven Effekte Lesen hat. Es wird viel gelesen und das Gelesene am Ende der Woche präsentiert. Bringt dazu gerne eigene Bücher mit. Vielleicht findet ein Besuch in der Bücherei statt.	Bücher mitbringen	5	6	7	8	9	10	-	
52	Harmonic Rhapsody	Während der Projektstage werden 1-2 Lieder eingeprobt, die am Zeugnistag präsentiert werden. Gesucht werden: E-Bass, Klavier, Gesang, Schlagzeug	Musikalisches Grundverständnis				8	9	10	-	
53	Origami, Zeichnen und malen	Es wird gezeichnet, gemalt und Origami gefaltet. Um die Abwechslung zu bewahren wechseln wir täglich zwischen den drei Kunstoptionen, hier können die Schüler ihre eigne Kreativität ausleben.	Papier zum Zeichnen, Buntel Papier, Bleistifte, Malstifte, Schere und Kleber	5	6	7	8	9	10	-	
54	Fitness im Alltag	Unser Projekt soll in die Grundlagen von gesunder Bewegung und Ernährung im Alltag, sowie auch in die Gestaltung von (Kraft-/Ausdauer-)Trainings- und Ernährungsplänen einführen.	Spaß und Interesse am Thema Fitness (Sportzeug, Trinken, Schreibmaterial				8	9	10	-	

Projekttag: Dienstag 16.07. – Donnerstag 18.07.2024

Klasse 9

Ausgefüllte Wahlzettel sind bis zum **20.06.2024** bei der Klassenlehrkraft abzugeben. Die notiert auf dem beiliegenden Blatt die Namen, die den Wahlzettel nicht rechtzeitig abgegeben haben.

Alle, die bis dahin keinen Wahlzettel abgegeben haben (oder einen unleserlichen Wahlzettel oder einen ohne Namen), werden wir in ein Projekt unserer Wahl eintragen. Bei weiteren Fragen hilft euch eure Klassenlehrerin bzw. euer Klassenlehrer.

Nr.	Projekttitle	Beschreibung	Voraussetzungen (Kenntnisse/Fähigkeiten/ Material/...)	geeignet für Klassenstufe						Kosten
				5	6	7	8	9	10	
1	Spiel, Spaß und Spannung	Ihr habt Freude daran, Gesellschaftsspiele zu spielen? Dann ist unser Projekt genau das richtige für euch! In den drei Tagen wollen wir mit euch neue Spiele testen, um unsere Teamfähigkeit zu stärken. Von Werwolf über Kniffel bis zu Monopoly ist alles dabei. Zögert also nicht und kommt zu uns!	wenn Spiele vorhanden sind, gerne mitbringen	5	6	7	8	9	10	-
3	WG-Kochen	Wir möchten mit euch schnelle und leckere Gerichte kochen und backen, um euch fit für die WG-Zeit zu machen! Ihr braucht keine Vorkenntnisse, sondern nur Spaß am Kochen :)	Teller, Schüssel, Besteck, etwas zum Trinken					9	10	15 €
5	Schach für Anfänger und Fortgeschrittene	Das Schachprojekt hat das Ziel, den Schülerinnen und Schülern die Grundlagen des Schachspiels beizubringen und ihre strategischen sowie kognitiven Fähigkeiten zu fördern.	Schachbretter oder digitale Medien wenn vorhanden				8	9	10	-
6	Sommer, Sonne, Volleyball	Sommer, Sonne, Volleyball! Wir wollen Teambuilding stärken, Fairplay und Respekt fördern und ganz viel Spaß haben.	Basic - fortgeschrittene Volleyballkenntnisse				8	9	10	-
7	Holzschnitt - Drucktechnik	Wir erkunden zusammen die Drucktechnik des Holzschnitts in der Kunst. In weiche Holzplatten schnitzen wir Motive, die wir dann farbig auf Papier drucken. Stück für Stück verändern wir die Holzplatte, sodass am Ende ein mehrfarbiges Bild entsteht. Es können eigene Motive mitgebracht werden oder neue, ganz eigensinnige Motive im Kurs entstehen.	-				8	9	10	ca. 10 €

8	Schach	Schach für Fortgeschrittene Stärkung von produktivem Wettkampf, Zusammenarbeit, Rationalem Denken und Schachspielen	Schachspielen können, Schachspiel, ein funktionierendes Gehirn und Sprachfertigkeiten.						9	10	-
9	„Mit neuen Perspektiven durch den Alltag“	Wir wollen mit euch fotografieren! Während der Projektstage werden wir in Kleingruppen verschiedene Techniken von Fotostory über Landschaftsfotografie als auch Portraits kennen lernen. Wir haben mit euch zudem vor gemeinsam über eure Fotos ins Gespräch zu kommen und z.B kleine Wettbewerbe zu veranstalten. Bei Lust und Zeit entwickeln wir daraus auch Plakate, die wir am Ende der Projektstage aufhängen können. Zusätzlich werdet ihr lernen Fotos auf verschiedene Arten zu gestalten und wie ihr das bestmögliche Bild aus euer Kamera rausholen könnt. Wenn ihr eine Kamera zuhause habt, könnt ihr sie gerne mitbringen. Ein Handy reicht aber auch völlig aus.	Ein Handy oder eine Kamera (Bevorzugt eine Kamera)				8	9	10	Es können Kosten zwischen 2-4€ für das Drucken von Bildern entstehen.	
10	Zeichnen für Anfänger	Zeichnen für Anfänger	Block, Zeichenmaterial	5	6	7	8	9	10	-	
11	Erstellung von YouTube-Filmen zu historischen Themen unserer Schule	Was hat es mit dem Ebert-Gedenkstein auf unserem Schulgelände auf sich? Weshalb steht eine Büste von Johann Heinrich Voß ausgerechnet vor der Carl-Maria-von-Weber-Schule? Diese Fragen tauchen immer wieder auf. In diesem Projekt wollen wir versuchen Filme zu drehen, die der Öffentlichkeit Antworten darauf liefern. Dazu benötigen wir Teilnehmer, die historisch interessiert, rhetorisch geschickt (für das Führen von Interviews) als auch technisch versiert sind (für die Filmaufnahmen, Schneidetechnik usw.). Außerdem sollten Grundkenntnisse zu rechtlichen Aspekten bei Filmen bekannt sein.	siehe Projektbeschreibung					9	10	-	

12	Kreatives Schreiben	Du glaubst, dass Worte mehr können, als Fakten zu vermitteln und Material für Small Talk zu bieten? Du experimentierst gerne mit Sprache herum (oder würdest es gerne einmal ausprobieren) und hast allgemein Freude an geschriebenen (und/oder gesprochenen) Zeilen? Dann bist du im Projekt „Kreatives Schreiben“ herzlich willkommen! Worte kunstvoll zu verbinden, ist ein sehr kreativer, individueller und mutiger Prozess. Wir wollen einen Raum für den gemeinsamen Austausch schaffen, uns verschiedenen Themen eurer Wahl sprachlich stellen, aber auch einige Schreibtechniken und Gattungen wie Kurzgeschichten, Gedichte oder Haiku kennenlernen und ausprobieren.	Interesse und Spaß am Schreiben; Stift und Papier oder ein digitales Endgerät zum Schreiben			7	8	9	10	-
13	Coop-Brettspiele – Power durch Teamwork	Wer schon immer mal eine Rakete ins All schießen, einen böartigen Trupp Kobolde plattmachen oder das Rätsel der altägyptischen Pyramiden lösen wollte, musste bald feststellen: Alleine ist das ein harter Brocken. Leichter geht es mit mehreren. Seit einigen Jahren gibt es immer mehr und bessere Brettspiele, in denen ihr gemeinsam spielt, anstatt gegeneinander – die so genannten Cooperation Spiele. Das bringt nicht nur Spaß, sondern lehrt eine ganze Menge darüber, wie genial gutes Teamwork sein kann.	-	6	7	8	9	10	-	
15	ERLEBnisTANZ Folklore	Leichte und beschwingte Tänze aus verschiedenen Ländern und Epochen. Wo kommen sie her, welche Bedeutung haben sie und wie werden sie getanzt. Wir werden es erleben.	Gehen und laufen können.	5	6	7	8	9	10	-
16	Cybersicherheit	Wir geben jungen Schülern einen Einblick in die Cybersicherheit. Dabei zeigen wir, was es für Gefahren im Internet gibt und wie man sich schützt. Durch dieses Projekt wollen wir Schülern einen Denkanstoß geben und ihnen einen sicheren Umgang im Internet zeigen.	Ggf. ein Handy für Kahoots o. Ä.			7	8	9	10	-

17	vegan? Weiß ich nicht, will ich nicht!	"Nur Fleisch macht Fleisch", "Für Veganer wird der Regenwald abgeholzt" und "Als Veganer hat man einen chronischen Nährstoffmangel, das kann doch nicht gesund sein!" Kommt dir das bekannt vor? Ja, dann lass uns drüber reden, mit Klischees aufräumen und vor allem gemeinsam vegan kochen. Mitzubringen hast du dafür nur Lust am Kochen und Freude am Ausprobieren neuer Gerichte. Wir freuen uns auf dich	Geschirr (Besteck, Teller), Schreibzeug				8	9	10	10 €
19	Portraitzeichnen – Sich Selbst und andere wahrnehmen	Zeichnen bereitet große Freude: Man vertieft sich in die Arbeit und vergisst alles um sich herum. Ob die Vorlage ein Kohlkopf oder ein wohlgeformter menschlicher Körper ist – die Schaffensfreude ist das schönste aller Gefühle. Durch das Zeichnen lernen wir unsere Umwelt intensiver wahrzunehmen. Portraits ermöglichen es uns, die Menschen um uns herum künstlerisch darzustellen und festzuhalten. Selbst wenn man kein engagierter Zeichner ist, kann man trotzdem, allein durch das Versuchen, wichtige Erfahrungen und Fähigkeiten sammeln.	verschiedene Bleistifte mit verschiedenen Stärken, Radiergummi, Interesse am Zeichnen und Portraitieren. Evtl. (nur wenn vorhanden) zusätzliche Buntstifte, Farben oder Fineliner	5	6	7	8	9	10	10 €
22	Brett- und Kartenspiele selber basteln	In diesem Projekt wollen wir gemeinsam mit euch eigene Brett- und Kartenspiele erfinden und unsere Ideen fantasievoll umsetzen. Kreativität und Spielideen sind dabei gefragt! Das gemeinsame Basteln und Entwickeln fördert den Einfallsreichtum und stärkt das strategische Denken. Außerdem wird die Zusammenarbeit mit anderen verbessert. Am Ende der Projektstage wollen wir die selbst gebastelten Spiele gemeinsam ausprobieren. Wir freuen uns auf euch und eure Ideen!	Schere, Buntstifte, Bleistift, Lineal (gerne auch 30cm), Klebestift			7	8	9		ca. 7 €
24	Filmproduktion Beginnersguide	Wir bringen euch bei, wie man einen Kurzfilm dreht und schneidet. Dies kann auch für Schulprojekte wie Alternative Leistungsnachweise gut sein oder einfach zum Spaß	Wenn möglich eigenen Laptop(Mac oder Windows)			7	8	9		-

25	Glücksspiele neu erfinden	Wir wollen euch einen verantwortungsvollen Umgang im Thema Glücksspiel beibringen. Dazu werden wir verschiedene Glücksspiele simulieren und uns anschließend über die Risiken und Suchtpotenziale unterhalten. Danach liegt es an euch, anhand der erarbeiteten Informationen, ein eigenes Glücksspiel zu entwickeln. PS: Das beste Glücksspiel gewinnt einen Eisgutschein!	<i>Federtasche, evtl. Glücksspiele</i>						9	10	1 €
26	Athletisch durch den Alltag	Schneller Laufen als der Blitz, so weit springen wie ein Känguru und so weit werfen wie ein Katapult. In unserem Projekt wollen wir Euch die Leichtathletik näherbringen und gleichzeitig ein Bewusstsein für die Wichtigkeit von Sport für die Gesunderhaltung des eigenen Körpers geben. Ihr werdet nicht nur die unterschiedlichen Disziplinen der Leichtathletik, sondern auch sportliche Übungen für Abwechslung in eurem schulischen Alltag kennen lernen. Um das MAXIMALE Leichtathletik-Feeling zu entfalten, planen wir zum Schluss einen kleinen Spaßwettkampf, in dem ihr euer Erlerntes auf die Probe stellen könnt.	Motivation für Sport, wetterangepasste Sportkleidung	5	6	7	8	9	10	-	
27	künstlerische Entspannungsmethoden	Wir wollen auf verschiedenste künstlerische Weise Wege finden sich im Alltag zu entspannen. Zeichnen, Basteln, Origami, und noch mehr, der Kreativität sind in unserem Projekt keine Grenzen gesetzt.	Papier, Bleistifte, Buntstifte → bei Bedarf eigenes Bastelzeug					8	9	10	2 €
28	Saveurs du Sud: Eine kulinarische Reise durch Südfrankreich	Wenn du an Crêpes und Croissant denkst - dann denkst du falsch. Tauche ein in die Welt der südfranzösischen Küche, probiere köstliche Spezialitäten und lerne, wie man traditionelle Gerichte zubereitet. Von den duftenden Lavendelfeldern bis zu den sonnigen Stränden des Atlantiks - dieses Projekt bietet nicht nur eine kulinarische Reise, sondern auch kulturelle Aktivitäten, Spaß und neue Freundschaften. Bist du interessiert? Dann schlemme dich mit uns durch Südfrankreich.	Lust und Freude am entdecken neuer Kulturen, Französisch als Fremdsprache nicht erforderlich					8	9	10	10 €

29	Kreatives Schreiben im Alltag: Stress abbauen und Inspiration finden	Der Alltag kann manchmal sehr erschöpfend sein. Dabei bemerken wir oft nicht, dass wir den ganzen Stress in uns ansammeln. In diesem Projekt lernst du kennen, deine Gefühle auf Papier zu bringen und diese dadurch zu verarbeiten. Darüber hinaus hat man hier die Möglichkeit, ein einzigartiges Werk zu erschaffen, indem man alle Arten von Texten schreiben kann, einschließlich Kurzgeschichten und Gedichte. Upcycle deine Emotionen!	Es wäre von Vorteil ein digitales Endgerät mitzunehmen			8	9	10	-
30	Reselling für Anfänger	Wir werden uns das Geschäftsmodell des Resellings und verschiedene Varianten davon angucken. Ihr lernt, was Reselling ist, wie es funktioniert und was man davon realistisch erwarten kann.	wirtschaftliches Interesse, Interesse an E-Commerce			8	9	10	-
31	Daily Dose of English	Das Projekt soll Interessierten den Alltagsgebrauch der englischen Sprache beibringen, zum Beispiel durch Kommunikation untereinander, aber auch Quizze, Brettspiele, Filme & Videos. So sollen die Schüler einen besseren Überblick der gesprochenen Sprache bekommen und sich daran gewöhnen, diese fließend zu nutzen. Natürlich werden dementsprechend alle Konversationen– nach Möglichkeit– auf Englisch geführt. Anders als im Englisch-Unterricht soll der Fokus weniger auf Theorieaspekten und Grammatikstrukturen liegen, sondern sich stattdessen auf spielerisches Lernen und Kommunikationsbildung innerhalb der Gruppe ausrichten.	Grundsätzliche bis fortgeschrittene Englischkenntnisse; Interesse an der Englischen Sprache; Mitbringen eines oder mehrerer elektronischer Endgeräte			8	9	10	-
32	Kochen im Alltag - schnell, einfach und günstig	In diesem Projekt möchten wir mit euch unterschiedliche Gerichte kochen, möglichst einfache, schnelle und alltagstaugliche Rezepte. Wir haben einige Rezeptideen, sind aber auch offen für eure Ideen. Vorspeise, Hauptspeisen oder Nachspeisen, alles ist möglich. Wir werden zusammen einkaufen gehen, alles vorbereiten, kochen und anschließend natürlich auch unsere Gerichte essen. Es wird auch vegetarische Möglichkeiten geben. (Der Kostenbetrag ist voraussichtlich, das Restgeld zahlen wir euch zurück oder wir gehen zusammen Eis essen).	Besteck, Teller, Interesse am Kochen erlernen				9	10	20 €

33	Radfahren für Fortgeschrittene	In unserem Projekt lernen die Teilnehmer, wie man eigenständig eine Radtour plant, organisiert und durchführt.	Erfahrung bei Radfahren Strecke 50-60 km / Tag, verkehrssicheres Fahrrad, Helm, der ein oder andere gerne mit Fahrradschloss					8	9	10	"Taschengeld für Kleinigkeiten auf der Strecke"
37	Stricken für Anfänger und Fortgeschrittene	"Maschen zählen, die Hände koordinieren, die Wolle fühlen ... all das regt das Gehirn an und verbessert die motorischen Fähigkeiten. Auch auf die emotionale und geistige Gesundheit wirken sich Stricken und Häkeln positiv aus. Sie helfen, Stress abzubauen, vermindern sogar Angstzustände und Depressionen."	Ausdauer und Fingergeschicklichkeit sollte man mitbringen und Freude, etwas Neues zu lernen; Wolle und dazu passende Stricknadeln (am besten eine Rundstricknadel, bei Strümpfen ein Nadelspiel)	5	6	7	8	9	10	keine, soweit das Material mitgebracht wird	
38	Portraitzeichnen	Du zeichnest gerne? Dann komm in unser Portrait-Projekt. Bei uns lernst du Tricks und bekommst Tipps, wie du Gesichter darstellen kannst. Mit Bleistift, Kugelschreiber, Kreide etc.	Spaß am Zeichnen					8	9	10	5 €
41	Vegetarische Küche für Anfänger	Wie ernähre ich mich gesund, vegetarisch und lecker? Die vegetarische Küche bietet viele Möglichkeiten, ausgewogen und abwechslungsreich zu kochen. Wir bringen euch die vegetarische Küche nah und erproben Rezepte.	-						9	10	10 €
42	Food trends – top oder flop?	Du hast Lust verschiedene Food Trends auszuprobieren? Dann bist du bei uns genau richtig. Wir werden jeden Tag ein neuen Food Trend selbst zu bereiten und essen (vorher noch gemeinsam einkaufen). Dabei kannst du schauen, ob du die Trends vom Zeitaufwand, sowie vom Geschmack in dein Alltag einbringen willst.	-					8	9	10	10-15 € (fürs Einkaufen)

44	Schlemmen wie Caesar und Sokrates: Entdecke die Geheimnisse der antiken Küche	Beim Projekt „Antikes Kochen“ machen die Fächer Latein und Philosophie gemeinsame Sache und richten sich an alle Schülerinnen und Schüler ab Klasse 5. In diesem Projekt lernt ihr spannende Dinge über die Küche des alten Roms und Griechenlands, arbeitet im Team zusammen und schult eure Kochkünste. Zusammen bereiten wir leckere Gerichte nach antiken Rezepten zu: eine Vorspeise, einen Salat, Brot, einen Dip, ein Hauptgericht und ein Dessert. Nachdem wir etwas über die antike Küche gelernt haben, geht es ans Kochen. Dabei dokumentieren und fotografieren wir jeden Schritt und natürlich das fertige Essen. Am Ende setzen wir die Rezepte und Fotos zu einem kleinen antiken Kochbuch zusammen, das dann gedruckt wird und ihr als tolle Erinnerung mit nach Hause nehmen könnt.	Freude am Kochen; Material: eigener Teller, Schneidebrett, scharfes Messer	5	6	7	8	9	10	ca. 10 €
45	Creative Lab	Du zeichnest gerne, oder machst Musik, oder sogar beides, dann bis du hier genau richtig. Wir werden zusammen dein eigenes Stück schreiben und deine kreativen Ideen verwirklichen. Hast du Lust? Dann komm vorbei und lass deiner Kreativität freien Lauf!	optional Zeichen- und Malsachen, gerne grundlegende Musikkennntnisse			7	8	9	10	ca. 4 €
46	Deutschland als Rechtsstaat	Das Projekt „Deutschland als Rechtsstaat“ ermöglicht euch auf spielerische und interaktive Weise, das deutsche Rechtssystem näher kennenzulernen. Denn hinter dem Rechtsstaatsprinzip steckt vieles, was wir für selbstverständlich halten: unsere Grundrechte, die Demokratie sowie die Sicherung des Friedens. In diesem Projekt erfahrt ihr mehr darüber, warum es so relevant und schützenswert für jeden Einzelnen von uns ist. Als Highlight gibt es eine Diskussion mit einem Richter oder einer Richterin und eventuell den Besuch einer echten Gerichtsverhandlung im Amtsgericht Eutin.	Politisches/Juristisches Interesse					9	10	-

47	Fußball – Wir werden die neue Mädchen-Schulmannschaft der Weberschule!	Nach unseren positiven Erfahrungen in diesem Jahr bei der Teilnahme am Kreisentscheid von Jugend trainiert für Olympia im Fußball der Mädchen möchten wir die Projektstage nutzen, um eine Schulmannschaft für das kommende (die kommenden) Jahr(e) zu bilden. Daher richtet sich das Projekt in erster Linie an bereits Fußball spielende Mädchen der Jahrgänge 2009 und jünger sowie interessierte Nicht-Vereinsspielerinnen der gleichen Altersstufen.	Schülerinnen der Jahrgänge 2009 und jünger. Fertigkeiten im Fußball oder großes Interesse an der Erlangung von Fertigkeiten im Fußball	5	6	7	8	9	10	-
48	Egg - Race	Wie bewegt man ein rohes Ei? Und heil? Und das möglichst weit? Ihr werdet in 2er-3er Gruppen ein Gefährt aus recytem Material bauen, um diese Fragen zu beantworten! Wie das Gefährt angetrieben werden soll, wird am ersten Projekttag verraten. Es gibt keine Bauanleitung! Hier musst du deiner Kreativität freien Lauf lassen und versuchen das beste Gefährt zu bauen. Am letzten Tag werden wir alle Wagen gegeneinander antreten lassen. Wer kommt am weitesten?	Spaß am Basteln und Bauen. Besondere Fähigkeiten brauchst du aber nicht. Du solltest mitbringen: Bastelmaterial (Schere, (Heiß-) Klebe, Stifte, ...) sowie recyceltes Baumaterial, z. B. Deckel oder Werbe-CDs als mögliche Räder, alte Schnüre und Bänder, Stoffreste, Pappe und Kartons... Was könnte man wiederverwerten?			7	8	9	10	-
49	Tabletop Rollenspiele (wie z.B. Dungeons and Dragons)	Tabletop bzw. Pen-&-Paper gibt es seit Jahrzehnten, haben aber auch durch Serien wie Stranger Things neuerdings an sehr viel Zulauf gewonnen. In Rollenspielen lernt man gemeinsam eine Geschichte zu erzählen und gemeinsame Abenteuer zu erleben. In diesem Projekt wollen wir lernen Geschichten gemeinsam zu erzählen, ohne dabei Bildschirme zu benötigen. Es ist wie ein aufregendes Computerspiel, die Grafik ist nur durch deine Vorstellungskraft begrenzt.	Kreativität, Spaß am gemeinsamen Erzählen von Geschichten, ein gewisses Interesse für Fantasy oder Science-Fiction				8	9	10	-

50	Spiel, Spaß und Co	Wir bieten Gemeinschaftsspiele an und eine tolle Zeit. In dem Projekt geht es aber nicht nur darum Spiele zu spielen, sondern auch den Teamgeist zu stärken und in Teams taktisch und bedacht zu handeln. Eigene Spiele mitzubringen ist erwünscht.	Für jedermann (geht davon aus, dass man mal gewinnen und mal verlieren wird)	5	6	7	8	9	10	-
51	Lesestunde	In diesem Projekt soll deine Lesekompetenz gestärkt werden und du lernst, welche positiven Effekte Lesen hat. Es wird viel gelesen und das Gelesene am Ende der Woche präsentiert. Bringt dazu gerne eigene Bücher mit. Vielleicht findet ein Besuch in der Bücherei statt.	Bücher mitbringen	5	6	7	8	9	10	-
52	Harmonic Rhapsody	Während der Projektstage werden 1-2 Lieder eingeprobt, die am Zeugnistag präsentiert werden. Gesucht werden: E-Bass, Klavier, Gesang, Schlagzeug	Musikalisches Grundverständnis				8	9	10	-
53	Origami, Zeichnen und malen	Es wird gezeichnet, gemalt und Origami gefaltet. Um die Abwechslung zu bewahren wechseln wir täglich zwischen den drei Kunstoptionen, hier können die Schüler ihre eigne Kreativität ausleben.	Papier zum Zeichnen, buntes Bastelpapier, Bleistifte, Malstifte, Schere und Kleber	5	6	7	8	9	10	-
54	Fitness im Alltag	Unser Projekt soll in die Grundlagen von gesunder Bewegung und Ernährung im Alltag, sowie auch in die Gestaltung von (Kraft-/Ausdauer-)Trainings- und Ernährungsplänen einführen.	Spaß und Interesse am Thema Fitness (Sportzeug, Trinken, Schreibmaterial				8	9	10	-

Projekttag: Dienstag 16.07. – Donnerstag 18.07.2024

Klasse 10

Ausgefüllte Wahlzettel sind bis zum **20.06.2024** bei der Klassenlehrkraft abzugeben. Die notiert auf dem beiliegenden Blatt die Namen, die den Wahlzettel nicht rechtzeitig abgegeben haben.

Alle, die bis dahin keinen Wahlzettel abgegeben haben (oder einen unleserlichen Wahlzettel oder einen ohne Namen), werden wir in ein Projekt unserer Wahl eintragen. Bei weiteren Fragen hilft euch eure Klassenlehrerin bzw. euer Klassenlehrer.

Nr.	Projekttitle	Beschreibung	Voraussetzungen (Kenntnisse/Fähigkeiten/ Material/...)	geeignet für Klassenstufe						Kosten
				5	6	7	8	9	10	
1	Spiel, Spaß und Spannung	Ihr habt Freude daran, Gesellschaftsspiele zu spielen? Dann ist unser Projekt genau das richtige für euch! In den drei Tagen wollen wir mit euch neue Spiele testen, um unsere Teamfähigkeit zu stärken. Von Werwolf über Kniffel bis zu Monopoly ist alles dabei. Zögert also nicht und kommt zu uns!	wenn Spiele vorhanden sind, gerne mitbringen	5	6	7	8	9	10	-
3	WG-Kochen	Wir möchten mit euch schnelle und leckere Gerichte kochen und backen, um euch fit für die WG-Zeit zu machen! Ihr braucht keine Vorkenntnisse, sondern nur Spaß am Kochen :)	Teller, Schüssel, Besteck, etwas zum Trinken					9	10	15 €
5	Schach für Anfänger und Fortgeschrittene	Das Schachprojekt hat das Ziel, den Schülerinnen und Schülern die Grundlagen des Schachspiels beizubringen und ihre strategischen sowie kognitiven Fähigkeiten zu fördern.	Schachbretter oder digitale Medien wenn vorhanden				8	9	10	-
6	Sommer, Sonne, Volleyball	Sommer, Sonne, Volleyball! Wir wollen Teambuilding stärken, Fairplay und Respekt fördern und ganz viel Spaß haben.	Basic - fortgeschrittene Volleyballkenntnisse				8	9	10	-
7	Holzschnitt - Drucktechnik	Wir erkunden zusammen die Drucktechnik des Holzschnitts in der Kunst. In weiche Holzplatten schnitzen wir Motive, die wir dann farbig auf Papier drucken. Stück für Stück verändern wir die Holzplatte, sodass am Ende ein mehrfarbiges Bild entsteht. Es können eigene Motive mitgebracht werden oder neue, ganz eigensinnige Motive im Kurs entstehen.	-				8	9	10	ca. 10 €

8	Schach	Schach für Fortgeschrittene Stärkung von produktivem Wettkampf, Zusammenarbeit, Rationalem Denken und Schachspielen	Schachspielen können, Schachspiel, ein funktionierendes Gehirn und Sprachfertigkeiten.					9	10	-
9	„Mit neuen Perspektiven durch den Alltag“	Wir wollen mit euch fotografieren! Während der Projektstage werden wir in Kleingruppen verschiedene Techniken von Fotostory über Landschaftsfotografie als auch Portraits kennen lernen. Wir haben mit euch zudem vor gemeinsam über eure Fotos ins Gespräch zu kommen und z.B kleine Wettbewerbe zu veranstalten. Bei Lust und Zeit entwickeln wir daraus auch Plakate, die wir am Ende der Projektstage aufhängen können. Zusätzlich werdet ihr lernen Fotos auf verschiedene Arten zu gestalten und wie ihr das bestmögliche Bild aus euer Kamera rausholen könnt. Wenn ihr eine Kamera zuhause habt, könnt ihr sie gerne mitbringen. Ein Handy reicht aber auch völlig aus.	Ein Handy oder eine Kamera (Bevorzugt eine Kamera)				8	9	10	Es können Kosten zwischen 2-4€ für das Drucken von Bildern entstehen.
10	Zeichnen für Anfänger	Zeichnen für Anfänger	Block, Zeichenmaterial	5	6	7	8	9	10	-
11	Erstellung von YouTube-Filmen zu historischen Themen unserer Schule	Was hat es mit dem Ebert-Gedenkstein auf unserem Schulgelände auf sich? Weshalb steht eine Büste von Johann Heinrich Voß ausgerechnet vor der Carl-Maria-von-Weber-Schule? Diese Fragen tauchen immer wieder auf. In diesem Projekt wollen wir versuchen Filme zu drehen, die der Öffentlichkeit Antworten darauf liefern. Dazu benötigen wir Teilnehmer, die historisch interessiert, rhetorisch geschickt (für das Führen von Interviews) als auch technisch versiert sind (für die Filmaufnahmen, Schneidetechnik usw.). Außerdem sollten Grundkenntnisse zu rechtlichen Aspekten bei Filmen bekannt sein.	siehe Projektbeschreibung					9	10	-

12	Kreatives Schreiben	<p>Du glaubst, dass Worte mehr können, als Fakten zu vermitteln und Material für Small Talk zu bieten? Du experimentierst gerne mit Sprache herum (oder würdest es gerne einmal ausprobieren) und hast allgemein Freude an geschriebenen (und/oder gesprochenen) Zeilen? Dann bist du im Projekt „Kreatives Schreiben“ herzlich willkommen! Worte kunstvoll zu verbinden, ist ein sehr kreativer, individueller und mutiger Prozess. Wir wollen einen Raum für den gemeinsamen Austausch schaffen, uns verschiedenen Themen eurer Wahl sprachlich stellen, aber auch einige Schreibtechniken und Gattungen wie Kurzgeschichten, Gedichte oder Haiku kennenlernen und ausprobieren.</p>	Interesse und Spaß am Schreiben; Stift und Papier oder ein digitales Endgerät zum Schreiben			7	8	9	10	-
13	Coop-Brettspiele – Power durch Teamwork	<p>Wer schon immer mal eine Rakete ins All schießen, einen böartigen Trupp Kobolde plattmachen oder das Rätsel der altägyptischen Pyramiden lösen wollte, musste bald feststellen: Alleine ist das ein harter Brocken. Leichter geht es mit mehreren. Seit einigen Jahren gibt es immer mehr und bessere Brettspiele, in denen ihr gemeinsam spielt, anstatt gegeneinander – die so genannten Cooperation Spiele. Das bringt nicht nur Spaß, sondern lehrt eine ganze Menge darüber, wie genial gutes Teamwork sein kann.</p>	-	6	7	8	9	10	-	
15	ERLEBnisTANZ Folklore	<p>Leichte und beschwingte Tänze aus verschiedenen Ländern und Epochen. Wo kommen sie her, welche Bedeutung haben sie und wie werden sie getanzt. Wir werden es erleben.</p>	Gehen und laufen können.	5	6	7	8	9	10	-
16	Cybersicherheit	<p>Wir geben jungen Schülern einen Einblick in die Cybersicherheit. Dabei zeigen wir, was es für Gefahren im Internet gibt und wie man sich schützt. Durch dieses Projekt wollen wir Schülern einen Denkanstoß geben und ihnen einen sicheren Umgang im Internet zeigen.</p>	Ggf. ein Handy für Kahoots o. Ä.			7	8	9	10	-

17	vegan? Weiß ich nicht, will ich nicht!	"Nur Fleisch macht Fleisch", "Für Veganer wird der Regenwald abgeholzt" und "Als Veganer hat man einen chronischen Nährstoffmangel, das kann doch nicht gesund sein!" Kommt dir das bekannt vor? Ja, dann lass uns drüber reden, mit Klischees aufräumen und vor allem gemeinsam vegan kochen. Mitzubringen hast du dafür nur Lust am Kochen und Freude am Ausprobieren neuer Gerichte. Wir freuen uns auf dich	Geschirr (Besteck, Teller), Schreibzeug				8	9	10	10 €
19	Portraitzeichnen – Sich Selbst und andere wahrnehmen	Zeichnen bereitet große Freude: Man vertieft sich in die Arbeit und vergisst alles um sich herum. Ob die Vorlage ein Kohlkopf oder ein wohlgeformter menschlicher Körper ist – die Schaffensfreude ist das schönste aller Gefühle. Durch das Zeichnen lernen wir unsere Umwelt intensiver wahrzunehmen. Portraits ermöglichen es uns, die Menschen um uns herum künstlerisch darzustellen und festzuhalten. Selbst wenn man kein engagierter Zeichner ist, kann man trotzdem, allein durch das Versuchen, wichtige Erfahrungen und Fähigkeiten sammeln.	verschiedene Bleistifte mit verschiedenen Stärken, Radiergummi, Interesse am Zeichnen und Portraitieren. Evtl. (nur wenn vorhanden) zusätzliche Buntstifte, Farben oder Fineliner	5	6	7	8	9	10	10 €
25	Glücksspiele neu erfinden	Wir wollen euch einen verantwortungsvollen Umgang im Thema Glücksspiel beibringen. Dazu werden wir verschiedene Glücksspiele simulieren und uns anschließend über die Risiken und Suchtpotenziale unterhalten. Danach liegt es an euch, anhand der erarbeiteten Informationen, ein eigenes Glücksspiel zu entwickeln. PS: Das beste Glücksspiel gewinnt einen Eisgutschein!	Federtasche, evtl. Glücksspiele					9	10	1 €

26	Athletisch durch den Alltag	Schneller Laufen als der Blitz, so weit springen wie ein Känguru und so weit werfen wie ein Katapult. In unserem Projekt wollen wir Euch die Leichtathletik näherbringen und gleichzeitig ein Bewusstsein für die Wichtigkeit von Sport für die Gesunderhaltung des eigenen Körpers geben. Ihr werdet nicht nur die unterschiedlichen Disziplinen der Leichtathletik, sondern auch sportliche Übungen für Abwechslung in eurem schulischen Alltag kennen lernen. Um das MAXIMALE Leichtathletik-Feeling zu entfalten, planen wir zum Schluss einen kleinen Spaßwettkampf, in dem ihr euer Erlerntes auf die Probe stellen könnt.	Motivation für Sport, wetterangepasste Sportkleidung	5	6	7	8	9	10	-
27	künstlerische Entspannungsmethoden	Wir wollen auf verschiedenste künstlerische Weise Wege finden sich im Alltag zu entspannen. Zeichnen, Basteln, Origami, und noch mehr, der Kreativität sind in unserem Projekt keine Grenzen gesetzt.	Papier, Bleistifte, Buntstifte → bei Bedarf eigenes Bastelzeug				8	9	10	2 €
28	Saveurs du Sud: Eine kulinarische Reise durch Südfrankreich	Wenn du an Crêpes und Croissant denkst - dann denkst du falsch. Tauche ein in die Welt der südfranzösischen Küche, probiere köstliche Spezialitäten und lerne, wie man traditionelle Gerichte zubereitet. Von den duftenden Lavendelfeldern bis zu den sonnigen Stränden des Atlantiks - dieses Projekt bietet nicht nur eine kulinarische Reise, sondern auch kulturelle Aktivitäten, Spaß und neue Freundschaften. Bist du interessiert? Dann schlemme dich mit uns durch Südfrankreich.	Lust und Freude am entdecken neuer Kulturen, Französisch als Fremdsprache nicht erforderlich				8	9	10	10 €
29	Kreatives Schreiben im Alltag: Stress abbauen und Inspiration finden	Der Alltag kann manchmal sehr erschöpfend sein. Dabei bemerken wir oft nicht, dass wir den ganzen Stress in uns ansammeln. In diesem Projekt lernst du kennen, deine Gefühle auf Papier zu bringen und diese dadurch zu verarbeiten. Darüber hinaus hat man hier die Möglichkeit, ein einzigartiges Werk zu erschaffen, indem man alle Arten von Texten schreiben kann, einschließlich Kurzgeschichten und Gedichte. Upcycle deine Emotionen!	Es wäre von Vorteil ein digitales Endgerät mitzunehmen				8	9	10	-

30	Reselling für Anfänger	Wir werden uns das Geschäftsmodell des Resellings und verschiedene Varianten davon angucken. Ihr lernt, was Reselling ist, wie es funktioniert und was man davon realistisch erwarten kann.	wirtschaftliches Interesse, Interesse an E-Commerce			8	9	10	-
31	Daily Dose of English	Das Projekt soll Interessierten den Alltagsgebrauch der englischen Sprache beibringen, zum Beispiel durch Kommunikation untereinander, aber auch Quizze, Brettspiele, Filme & Videos. So sollen die Schüler einen besseren Überblick der gesprochenen Sprache bekommen und sich daran gewöhnen, diese fließend zu nutzen. Natürlich werden dementsprechend alle Konversationen– nach Möglichkeit– auf Englisch geführt. Anders als im Englisch-Unterricht soll der Fokus weniger auf Theorieaspekten und Grammatikstrukturen liegen, sondern sich stattdessen auf spielerisches Lernen und Kommunikationsbildung innerhalb der Gruppe ausrichten.	Grundsätzliche bis fortgeschrittene Englischkenntnisse; Interesse an der Englischen Sprache; Mitbringen eines oder mehrerer elektronischer Endgeräte			8	9	10	-
32	Kochen im Alltag - schnell, einfach und günstig	In diesem Projekt möchten wir mit euch unterschiedliche Gerichte kochen, möglichst einfache, schnelle und alltagstaugliche Rezepte. Wir haben einige Rezeptideen, sind aber auch offen für eure Ideen. Vorspeise, Hauptspeisen oder Nachspeisen, alles ist möglich. Wir werden zusammen einkaufen gehen, alles vorbereiten, kochen und anschließend natürlich auch unsere Gerichte essen. Es wird auch vegetarische Möglichkeiten geben. (Der Kostenbetrag ist voraussichtlich, das Restgeld zahlen wir euch zurück oder wir gehen zusammen Eis essen).	Besteck, Teller, Interesse am Kochen erlernen				9	10	20 €
33	Radfahren für Fortgeschrittene	In unserem Projekt lernen die Teilnehmer, wie man eigenständig eine Radtour plant, organisiert und durchführt.	Erfahrung bei Radfahren Strecke 50-60 km / Tag, verkehrssicheres Fahrrad, Helm, der ein oder andere gerne mit Fahrradschloss			8	9	10	"Taschengeld für Kleinigkeiten auf der Strecke"

37	Stricken für Anfänger und Fortgeschrittene	"Maschen zählen, die Hände koordinieren, die Wolle fühlen ... all das regt das Gehirn an und verbessert die motorischen Fähigkeiten. Auch auf die emotionale und geistige Gesundheit wirken sich Stricken und Häkeln positiv aus. Sie helfen, Stress abzubauen, vermindern sogar Angstzustände und Depressionen."	Ausdauer und Fingergeschicklichkeit sollte man mitbringen und Freude, etwas Neues zu lernen; Wolle und dazu passende Stricknadeln (am besten eine Rundstricknadel, bei Strümpfen ein Nadelspiel)	5	6	7	8	9	10	keine, soweit das Material mitgebracht wird
38	Portraitzeichnen	Du zeichnest gerne? Dann komm in unser Portrait-Projekt. Bei uns lernst du Tricks und bekommst Tipps, wie du Gesichter darstellen kannst. Mit Bleistift, Kugelschreiber, Kreide etc.	Spaß am Zeichnen				8	9	10	5 €
41	Vegetarische Küche für Anfänger	Wie ernähre ich mich gesund, vegetarisch und lecker? Die vegetarische Küche bietet viele Möglichkeiten, ausgewogen und abwechslungsreich zu kochen. Wir bringen euch die vegetarische Küche nah und erproben Rezepte.	-					9	10	10 €
42	Food trends – top oder flop?	Du hast Lust verschiedene Food Trends auszuprobieren? Dann bist du bei uns genau richtig. Wir werden jeden Tag ein neuen Food Trend selbst zu bereiten und essen (vorher noch gemeinsam einkaufen). Dabei kannst du schauen, ob du die Trends vom Zeitaufwand, sowie vom Geschmack in dein Alltag einbringen willst.	-				8	9	10	10-15 € (fürs Einkaufen)

44	Schlemmen wie Caesar und Sokrates: Entdecke die Geheimnisse der antiken Küche	Beim Projekt „Antikes Kochen“ machen die Fächer Latein und Philosophie gemeinsame Sache und richten sich an alle Schülerinnen und Schüler ab Klasse 5. In diesem Projekt lernt ihr spannende Dinge über die Küche des alten Roms und Griechenlands, arbeitet im Team zusammen und schult eure Kochkünste. Zusammen bereiten wir leckere Gerichte nach antiken Rezepten zu: eine Vorspeise, einen Salat, Brot, einen Dip, ein Hauptgericht und ein Dessert. Nachdem wir etwas über die antike Küche gelernt haben, geht es ans Kochen. Dabei dokumentieren und fotografieren wir jeden Schritt und natürlich das fertige Essen. Am Ende setzen wir die Rezepte und Fotos zu einem kleinen antiken Kochbuch zusammen, das dann gedruckt wird und ihr als tolle Erinnerung mit nach Hause nehmen könnt.	Freude am Kochen; Material: eigener Teller, Schneidebrett, scharfes Messer	5	6	7	8	9	10	ca. 10 €
45	Creative Lab	Du zeichnest gerne, oder machst Musik, oder sogar beides, dann bis du hier genau richtig. Wir werden zusammen dein eigenes Stück schreiben und deine kreativen Ideen verwirklichen. Hast du Lust? Dann komm vorbei und lass deiner Kreativität freien Lauf!	optional Zeichen- und Malsachen, gerne grundlegende Musikkenntnisse			7	8	9	10	ca. 4 €
46	Deutschland als Rechtsstaat	Das Projekt „Deutschland als Rechtsstaat“ ermöglicht euch auf spielerische und interaktive Weise, das deutsche Rechtssystem näher kennenzulernen. Denn hinter dem Rechtsstaatsprinzip steckt vieles, was wir für selbstverständlich halten: unsere Grundrechte, die Demokratie sowie die Sicherung des Friedens. In diesem Projekt erfahrt ihr mehr darüber, warum es so relevant und schützenswert für jeden Einzelnen von uns ist. Als Highlight gibt es eine Diskussion mit einem Richter oder einer Richterin und eventuell den Besuch einer echten Gerichtsverhandlung im Amtsgericht Eutin.	Politisches/Juristisches Interesse					9	10	-

47	Fußball – Wir werden die neue Mädchen-Schulmannschaft der Weberschule!	Nach unseren positiven Erfahrungen in diesem Jahr bei der Teilnahme am Kreisentscheid von Jugend trainiert für Olympia im Fußball der Mädchen möchten wir die Projektstage nutzen, um eine Schulmannschaft für das kommende (die kommenden) Jahr(e) zu bilden. Daher richtet sich das Projekt in erster Linie an bereits Fußball spielende Mädchen der Jahrgänge 2009 und jünger sowie interessierte Nicht-Vereinsspielerinnen der gleichen Altersstufen.	Schülerinnen der Jahrgänge 2009 und jünger. Fertigkeiten im Fußball oder großes Interesse an der Erlangung von Fertigkeiten im Fußball	5	6	7	8	9	10	-
48	Egg - Race	Wie bewegt man ein rohes Ei? Und heil? Und das möglichst weit? Ihr werdet in 2er-3er Gruppen ein Gefährt aus recyceltem Material bauen, um diese Fragen zu beantworten! Wie das Gefährt angetrieben werden soll, wird am ersten Projekttag verraten. Es gibt keine Bauanleitung! Hier musst du deiner Kreativität freien Lauf lassen und versuchen das beste Gefährt zu bauen. Am letzten Tag werden wir alle Wagen gegeneinander antreten lassen. Wer kommt am weitesten?	Spaß am Basteln und Bauen. Besondere Fähigkeiten brauchst du aber nicht. Du solltest mitbringen: Bastelmaterial (Schere, (Heiß-) Klebe, Stifte, ...) sowie recyceltes Baumaterial, z. B. Deckel oder Werbe-CDs als mögliche Räder, alte Schnüre und Bänder, Stoffreste, Pappe und Kartons... Was könnte man wiederverwerten?			7	8	9	10	-
49	Tabletop Rollenspiele (wie z.B. Dungeons and Dragons)	Tabletop bzw. Pen-&-Paper gibt es seit Jahrzehnten, haben aber auch durch Serien wie Stranger Things neuerdings an sehr viel Zulauf gewonnen. In Rollenspielen lernt man gemeinsam eine Geschichte zu erzählen und gemeinsame Abenteuer zu erleben. In diesem Projekt wollen wir lernen Geschichten gemeinsam zu erzählen, ohne dabei Bildschirme zu benötigen. Es ist wie ein aufregendes Computerspiel, die Grafik ist nur durch deine Vorstellungskraft begrenzt.	Kreativität, Spaß am gemeinsamen Erzählen von Geschichten, ein gewisses Interesse für Fantasy oder Science-Fiction				8	9	10	-

50	Spiel, Spaß und Co	Wir bieten Gemeinschaftsspiele an und eine tolle Zeit. In dem Projekt geht es aber nicht nur darum Spiele zu spielen, sondern auch den Teamgeist zu stärken und in Teams taktisch und bedacht zu handeln. Eigene Spiele mitzubringen ist erwünscht.	Für jedermann (geht davon aus, dass man mal gewinnen und mal verlieren wird)	5	6	7	8	9	10	-
51	Lesestunde	In diesem Projekt soll deine Lesekompetenz gestärkt werden und du lernst, welche positiven Effekte Lesen hat. Es wird viel gelesen und das Gelesene am Ende der Woche präsentiert. Bringt dazu gerne eigene Bücher mit. Vielleicht findet ein Besuch in der Bücherei statt.	Bücher mitbringen	5	6	7	8	9	10	-
52	Harmonic Rhapsody	Während der Projektstage werden 1-2 Lieder eingeprobt, die am Zeugnistag präsentiert werden. Gesucht werden: E-Bass, Klavier, Gesang, Schlagzeug	Musikalisches Grundverständnis				8	9	10	-
53	Origami, Zeichnen und malen	Es wird gezeichnet, gemalt und Origami gefaltet. Um die Abwechslung zu bewahren wechseln wir täglich zwischen den drei Kunstoptionen, hier können die Schüler ihre eigne Kreativität ausleben.	Papier zum Zeichnen, buntes Bastelpapier, Bleistifte, Malstifte, Schere und Kleber	5	6	7	8	9	10	-
54	Fitness im Alltag	Unser Projekt soll in die Grundlagen von gesunder Bewegung und Ernährung im Alltag, sowie auch in die Gestaltung von (Kraft-/Ausdauer-)Trainings- und Ernährungsplänen einführen.	Spaß und Interesse am Thema Fitness (Sportzeug, Trinken, Schreibmaterial				8	9	10	-